

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2020). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Atakupang, Nurmasa. (2020). Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi. *Jurnal Media Komunikasi Geografi Vol.17 No.2*.
- Azhar, Arsyad. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Cetakan ke XVI
- Batubara, H. H., & Batubara, D. S. (2020). Penggunaan Video Tutorial untuk Mendukung Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Virus Corona. *Jurnal Muallimuna*, 5, 21-31
- Benge, T. (2020). SPA Sebagai Bagian Dari Penyembuhan Fisik dan Psikologis. Dewi Surani. (2019). Studi Literatur : Peran Teknolog Pendidikan Dalam Pendidikan 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*. Vol. 2, No.1, hal. 456 – 469.
- Ermavianti, D., & Susilowati, A. (2021). *Perawatan wajah, badan (body massage) dan waxing*. (B. Tyas, Ed.) Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Hidayah Nurul, dkk. (2020). Rancang Bangun Film Animasi 3D Sejarah Terbentunya Kerajaan Samudra Pasai Menggunakan *Software Blender*. *JISKa*. Volume 2 Nomor 3.
- Kusantati Herni, dkk. (2019). *Tata Kecantikan Kulit untuk SMK JILID III*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Mandalika & Sahril. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Pada Mata Kuliah Tata Rias Pengantin Indonesia. *Jurnal Invotek Volume 20 (1)*.k
- Manjayati, Era Sapitra Alifiana, Nurkholis, Fransisca Januarumi Marhaendra Wijaya. (2021). Penerapan Metode Masase Tradisional “ESAM” terhadap Tingkat Kepuasan Pasien. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*. Vol. 7. No. 3 Agustus 2021.
- Mulyani, Tri , Armianti. (2021). Efektivitas Penggunaan Ensiklopedia Berbasis Teknologi Sebagai Sumber Belajar di Sekolah Menengah Atas (SMA): *Jurnal Ekonomi Universitas Negeri Padang*. Vol. 4 No. 2, Page 293-305.
- Natalia Ramadany. (2021). Pembuatan Video Tutorial Pemangkasan Rambut Teknik Uniform Layer Sebagai Media Pembelajaran Di SMK Kecantikan. *e-journal tata rias dan kecantikan*. Volume 10 Nomor 3, Edisi Yudisium 3,

Hal 29-37

- Nurlaili, dkk. (2019). *Guru pembelajar Modul Paket Tata Kecantikan Kulit Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*. Jakarta: KEMENDIKBUD.
- Rosyid, M. Z., Sa'diyah , H., & Septiana Nanda. (2020). *Ragam Media Pembelajaran* . Malang : CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, Z. M., et al. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Pamungkas, R. A., (2019). Perancangan Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tentang Pencegahan Osteoporosis Sejak Usia Remaja. *E-Proceeding of Art and Design Vol.1 No.2*
- Sanuaka, I W. A. Ambhara. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Electronic Book (E-Book) Interaktif Multimedia Dalam Mata Pelajaran Teknik Animasi 3D Dan Teknik Animasi 2D Di Jurusan Multimedia SMK Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha. Vol. 6 No. 1*
- Sari, Dian Maya. (2022). *Body SPA*. Medan. CV. Harapan Cerdas.
- Sari, Nanda Novita. (2019). Pelatihan Bamboo *Massage* Untuk Meningkatkan Keterampilan Siswa Tata Kecantikan Kulit Di SMK Negeri 4 Yogyakarta. *e-Journal Tata rias dan kecantikan*. Volume 06 Nomor 3, Edisi Yudisium Periode Oktober, hal 1-10.
- Setiyawati. (2021). Pengembangan Media Video Tutorial Dengan Aplikasi Kinemaster Pada Kompetensi Dasar Pengeritingan Rambut Desain. *e-journal Tata rias dan kecantikan*. Volume 10 Nomor 3 (2021), Edisi Yudisium 3 Tahun 2021, Hal 8-18
- Shoffa, S., Holisih, I., Palandi, J., Cacik, S., Indriyani, D., Supriyanto, E. E., et al. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Bojonegoro: CV. Agrapana Media.
- Siregar, Lukman Hakim, Ermawita, Wisrah Purnama Putri (2021). Perancangan Media Berbasis 3 Dimensi Menggunakan *Blender 3d* Di SMK Swasta Teruna. *Jurnal Vinertek Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*. Vol.1 No.2 Edisi Juni 2021.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan , A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan*

Pengembangannya. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Syafrizal, A., Toyib, R., & Saputra, G. (2019). Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu. 20, 24–25. Skripsi

Utomo, A. Y., & Ratnawati, D. (2020). Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian di SMK. *Jurnal Taman Vokasi*, 6, 68-76

Wati, E. R. (2020). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena

W. Victor, Lumenta A.S.M, Sugiarto, B.A, (2019) “Implentasi Gerakan Manusia Pada Animasi 3D dengan Menggunakan Metode Pose to Pose”, *e-Journal Tek.Informasi.*, vol. 9, no.1,

Yaumi, M. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Pare-Pare: PPs STAIN.

Yulia Aftiani, R., Khairinal, K., & Suratno, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berbasis Flip Pdf Professional Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X IIS 1 SMA Negeri 2 Kota Sungai Penuh. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(1), 458-470. <https://doi.org/10.38035/jmpis.v2i1.583>

Yuanta. (2020). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar*. Tripsila, 1, 91-100

Yuliyanto, Rustam., dkk. (2019). Perkembangan Terapi *Massage* Terhadap Penyembuhan Penyakit Vertigo. *Journal of Physical Education, Health and Sport*, (JPHEs). 3. (2).

Zebua, Taronisokhi., dkk. (2020) Pengenalan Dasar Aplikasi *Blender* 3D dalam Pembuatan Animasi 3D. *Jurnal ABDIMAS Budi Darma*. Vol. 1 No. 1 Agustus, Hal. 18-21