DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	***i***
Riwayat Hidup	***ii***
Abstrak	***iii***
Kata Pengantar	***iv***
Daftar Isi	***vi***
Daftar Gambar	***ix***
Daftar Tabel	***x***
Daftar Lampiran	***xi***
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	7
2.1.1 Media Pembelajaran	7
• Pengertian Media Pembelajaran	7
• Jenis Media Pembelajaran	9
• Media Animasi Flash	11
• Media Pendidikan Matematika dengan Animasi Flash	12
2.1.2 Strategi Pembelajaran Geometri	12
2.1.3 Model Pembelajaran Langsung	15
2.1.4 Model Pembelajaran Langsung yang Berorientasi pada Media Animasi Flash	20

2.1.5 Penalaran Matematika 22
2.1.6 Strategi Pembelajaran Konvensional 25
2.1.7 Materi Pembelajaran 27
2.2 Kerangka Konseptual 32
2.3 Hipotesis Penelitian 34

BAB III. METODE PENELITIAN
3.1 Lokasi Penelitian 35
3.2 Populasi dan Sampel 35
3.3 Defenisi Operasional 35
3.4 Jenis Penelitian 35
3.5 Desain Penelitian 36
3.5.1 Variabel Penelitian 37
3.5.2 Prosedur Penelitian 37
3.6 Instrumen Penelitian 39
1. Tes 39
2. Lembar Observasi 39
- Analisis lembar observasi 40

3.7 Teknik Analisis Data 41
- Uji Normalitas 41
- Uji Homogenitas 42
- Pengujian Hipotesis 43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Hasil Penelitian 46
4.2 Uji Persyaratan Analisis Data 48
4.2.1 Uji Normalitas 48
4.2.2 Uji Homogenitas 48
4.2.3 Uji Hipotesis 48
4.3 Analisis Hasil Observasi 49
4.3 Diskusi Penelitian 51

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 55

5.2 Saran 55

DAFTAR PUSTAKA 57