

ABSTRAK

Septiani Dwi Rahayu. 5171143015. Pengembangan Media E-Modul Berbasis Flipbook Pada Materi Pembuatan Sulaman Fantasi Siswa Kelas XI SMK Swasta Citra Harapan Percut Sei Tuan. Tahun Ajaran 2023/2024. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan

Perkembangan teknologi di abad 21 berpengaruh terhadap berbagai aspek salah satunya adalah didunia pendidikan. Oleh sebab itu tenaga pendidik dan peserta didik harus mampu memanfaatkan perkembangan teknologi agar kegiatan belajar mengajar dapat lebih efektif lagi. Latar belakang dari penelitian ini adalah (1) siswa masih kesulitan membuat tusuk hias hanya dengan melihat fragmen, (2) hasil akhir pembuatan sulaman fantasi yang dikerjakan siswa belum rapi, dan (3) tidak adanya buku pegangan siswa untuk belajar sulaman fantasi secara mandiri. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk (1) mengembangkan media E-Modul berbasis *flipbook* pembuatan sulaman fantasi siswa kelas XI SMK Swasta Citra Harapan Percut Sei Tuan dan (2) mengetahui kelayakan media media E-Modul berbasis *flipbook* pembuatan sulaman fantasi siswa kelas XI SMK Swasta Citra Harapan Percut Sei Tuan.

Penelitian ini menggunakan metode R&D dengan model pengembangan 4D (*define, design, development, disseminate*). Tahap validasi dan uji coba untuk menilai kelayakan E-Modul. Ahli materi dan ahli media berperan dalam validasi untuk mendapatkan masukan mengenai kelayakan dari segi materi dan media. Uji kelayakan dilakukan melalui angket kepada peserta didik kelas XI SMK Swasta Citra Harapan semester genap. Analisis data menggunakan skor skala *likert* terhadap kategori penilaian yang telah ditetapkan.

Hasil dari penelitian ini adalah 1) validasi E-Modul pembuatan sulaman fantasi menurut ahli materi “Sangat Baik” dengan persentase rata-rata penilaian yaitu 92,8% dan menurut ahli media “Sangat Baik” dengan persentase rata-rata 94,8 %. (2) kelayakan E-Modul pembuatan sulaman fantasi termasuk dalam kategori “Sangat Baik”. Hasil persentase rata-rata pada uji coba kelompok kecil yaitu 79,2 % dengan kriteria “Baik”. Uji coba kelompok sedang yaitu 84,6% dengan kriteria “Sangat Baik” dan uji coba kelompok besar yaitu 90,6% dengan kriteria “Sangat Baik”. Melalui uji kelayakan tersebut, E-Modul berbasis *flipbook* pembuatan sulaman fantasi dinyatakan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: E-Modul, *Flipbook*, Sulaman Fantasi

ABSTRACT

Septiani Dwi Rahayu. 5171143015. Development of Flipbook Based E-Module Media on Fantasy Embroidery Making Material for Class XI Students of SMK Swasta Citra Harapan Percut Sei Tuan. Academic Year 2023/2024. Thesis. Medan State University Faculty of Engineering.

Technological developments in the 21st century have an impact on various aspects, one of which is the world of education. Therefore, teaching staff and students must be able to take advantage of technological developments so that teaching and learning activities can be even more effective. The background of this research is (1) students still have difficulty making decorative stitches just by looking at fragments, (2) the final results of making fantasy embroidery made by students are not neat, and (3) there is no student handbook for learning fantasy embroidery independently. The aim of this research is to (1) developing flipbook-based E-Module media for making fantasy embroidery for class XI students of SMK Swasta Citra Harapan Percut Sei Tuan, and (2) determine the feasibility of flipbook based E-Module media for making fantasy embroidery for class XI students of SMK Swasta Citra Harapan Percut Sei Tuan.

This research uses the R&D method with a 4D development model (define, design, development, disseminate). Validation and trial stage to assess the feasibility of the E-Module. Material experts and media experts play a role in validation to obtain input regarding the feasibility in terms of material and media. The feasibility test was carried out through a questionnaire to students in class XI of SMK Swasta Citra Harapan Percut Sei Tuan, even semester. Data analysis uses Likert scale scores for predetermined assessment categories.

The results of this research are (1) validation of the E-Module for making fantasy embroidery according to material experts "Very Good" with an average assessment percentage of 92.8% and according to media experts "Very Good" with an average percentage of 94.8%. (2) the feasibility of the E-Module for making fantasy embroidery is included in the "Very Good" category. The average percentage result in small group trials was 79.2% with the criteria "Good". Medium group trials were 84.6% with "Very Good" criteria and large group trials were 90.6% with "Very Good" criteria. Through this feasibility test, the flipbook based E-Module for making fantasy embroidery was declared suitable for use in the learning process.

Keywords: *E-Module, Flipbook, Fantasy Embroidery*