

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustafa, dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Anggito & Setiawan. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak
- Arikunto, Suharsimi. (2018). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Daryanto. (2018). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Febrianto, Arip dan Norma. (2020). *Modul Membuat Media Pembelajaran Dengan Videoscribe Versi 3.2.1*. Yogyakarta: UPY Press.
- Hasan, Muhammad, dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group
- Hamzah, M, Wancik. (2021). *Bina Busana Tingkat Dasar: Pelajaran Menjahit Dan Membuat Pola Busana Wanita*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Helianthusonfri, Jefferly. (2019). *Belajar Membuat Whiteboard Animation untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Husna & Amalia. (2022). *Terampil Menjahit Busana Tingkat Pemula*. Yogyakarta: PIXELINDO
- Jamun, M.Y. (2018). *Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan*. STKIP
- Kusnadi. (2018). *Metode Pembelajaran Kolaboratif: Penggunaan Tools SPSS dan Video Scribe*. Jawa Barat: Edu Publisher
- Kusumaningtyas, Nia, dkk (2021). Pengembangan Media Animasi Berbasis Videoscribe pada Materi Pembuatan Pola Celana di SMK Negeri 1 Batu. *Jurnal Inovasi Teknik dan Edukasi Teknologi*, 1(4): Pp. 274-282
- Nurjannah. (2023). *Modul Ajar Dasar Pola*. SMK Pariwisata Imelda Medan

Nyoman, Gusti dan Ayulita. (2022). *Pengantar Aplikasi Komputer*. Surabaya: Cipta Media Nusantara

Muliawan, Porrie. (2017). *Analisa Pecah Model Busana Wanita*. Jakarta: Libri

Muliawan, Porrie. (2020). *Kontruksi Pola Busana Wanita*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Pladilasari, & Khaldun. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Pada Materi Koloid untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 7(1). Pp: 9-15

Rayanto, Y.H dan Sugiyanti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktik*. Pasuruan: Lembaga Accademic Research Institute

Risal, Zaf, dkk. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development (R7D): Konsep, Teori-Teori dan Desain Penelitian*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi

Rosyda, Datin Nur, dkk. (2022), Pengembangan Media Pembelajaran Whiteboard Animation Berbasis Sparkol Videoscribe pada Materi Gerak Lurus untuk Siswa Kelas X. *Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol.4. Pp: 3382-3843

Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta. CV Budi Utama

Setiawan, N. dkk. (2018). *Media Pembelajaran, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung : CV Wacana Prima.

Sriadhi. (2018). Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran. *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran*. July, Pp. 1-14

Sugiyono. (2019). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sulastri, Aneu. (2018). Pembuatan Multimedia Video Tutorial Pola Lipit Pantas Sebagai Hiasan Pada Busana. *Abstrak Hasil Penelitian Universitas Pendidikan Indonesia*. Bandung

Pakpahan, Andrew Fernando, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*.

Medan: Yayasan Kita Menulis

Pamungkas, Aan Subhan, dkk. (2018). Video Pembelajaran Berbasis Sparkol

Videoscribe: Inovasi pada Perkuliahan Sejarah Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 2(2): Pp. 127-135

Walidah, Leli. (2020). *Pembuatan Busana Custome Made*. Malang: PT Kuantum

Buku Sejarah

Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana

