

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, Arsyad. (2019). *Media Pembelajaran (Rev.ed)*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Budiono.Dkk. (2008). *Kriya Tekstil Jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Daryanto, Karim Syaiful. (2017). *Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2013). Menyusun Modul (Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru dalam Mengajar). Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Daryanto.(2013). *Media Pembelajaran edisi pertama*. Yogyakarta: Gava Media.
- Endang. (2018). *Menguak Mebl it Matematika (Media Pembelajaran Berbasis Informasion Teknologi)*.Gresik: Gramedia.
- Hidayatullah, M.S., & Rakhmawati,L. (2016). *Pengembangan media pembelajaran berbasis flipbook maker pada mata pelajaran elektronik dasar di SMK Negeri 1 Sampang*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 05(01), 83-88.
- Ismi Nasya. (2018). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Pembuatan Puff Pastry Kelas XI SMK Negeri 4 Surakarta*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kiranti. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Prakarya Kelas VII di SMP Negeri Selesai*. Skripsi. UNIMED.
- Kusrianto,A. (2019). *Memberantas Buta Batik di Negeri Batik*. Surabaya: Revka Prima Media.
- Muhartini , et al. (2023). *Pembelajaran Kontekstual Dan Pembelajaran Problem Based Learning*. Lencana: Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan Vol.1, No.1 Hal 66-77.
- Mulyaningsih; Neng Nenden, dan Saraswati.(2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker. Jurnal Internasional. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI Jakarta.
- Mulyasa, E. (2012). Kurikulum tingkat satuan pendidikan. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Qurbani Cita. (2019). *Penciptaan Sumber Daya Pendidikan Berbasis Flip book Maker Mata Pelajaran Tekstil Kelas X di SMK Negeri 1 Beringin*. Skripsi. UNIMED.
- Rayanto, Y., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Rijal, B. S. (2014). *Pengembangan Modul Elektronik Perakitan dan Instalasi Komputer Sebagai Sumber Belajar untuk Kelas X SMK Piri 1 Yogyakarta*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika UNY, 2(5), 12-22.
- Risal,Z Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2022) *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research And Development (R&D)*. Malang: CV.Literasi Nusantara Abadi.
- Safira, A. D., Sarifah, I., & Sekaringtyas, T. (2021). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web articulate storyline pada pembelajaran IPA di kelas V sekolah dasar*. Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan, 2(2), 237-253.
- Salsabila, S. S. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis E-Modul Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker Pada Materi Relasi Dan Fungsi Kelas VIII SMP Budi Satrya Medan*. Skripsi.Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.
- Saraswati dan Mulyaningsih (2017). *Penerapan Media Pembelajaran Buku Digital Menggunakan Kvisoft Flip book Maker*. Jurnal Internasional. PGRI Jakarta di Universitas Indraprasta.
- Septikasari, Frasandy. (2021). *Keterampilan 4c Abad 21 Dalam Pembelajaran Pendidikan Dasar*. Jurnal Tarbiyah Al-Awlad, Volume VIII Edisi 02, hlm 112-122.
- Setyadi, D., & Qohar, A. B. D. (2017). *Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis web pada materi barisan dan deret*. Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif, 8(1), 1-7.
- Shabrina, A., & Diani, R. (2019). *Pengembangan media pembelajaran fisika berbasis web enhanced course dengan model inkuiri terbimbing*. Indonesian. Journal of Science and Mathematics Education, 2(1), 9-26.
- Sitepu, A.G. (1995). *Ragam Hias (Ornamen) Tradisional Karo Seri-A*. Medan: Ulih Saber Medan.

Sri Wahyuni . et al. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Flip book pada Materi Gerak Benda di Sekolah Menengah*. Jurnal Pembelajaran Fisika, Vol. 6, 4 halaman 326-332. Jember: Universitas Jember.

Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Unimed.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.

Susanto,S.K.(2018). *Seni Batik Indonesia*. Yogyakarta: Balai Besar kerajinan dan batik.

Tafonao, T. (2018). *Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa*. Jurnal komunikasi pendidikan, 2(2), 103-114.

Teni Nurita. (2018). *Membuat Media Edukasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal komunikasi pendidikan 3(1) Misykat : 271-264.

Wijayanti, L.(2017). *Teknik Batik*. Jakarta: Fakultas Seni Rupa Institut Kesenian Jakarta.

Yaumi,Muhammad.(2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.

