

ABSTRAK

Alifah Sugiyani Putri Sormin, 2024. *Pengaruh Penggunaan Aplikasi Ibis Paint X Dengan Memanfaatkan Strategi Belajar Kelompok Terhadap Hasil Belajar Desain Busana Kelas XI SMK Putra Anda Binjai*. Skripsi, Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga, Program Studi Pendidikan Tata Busana, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. Dosen Pembimbing, Dra. Nurhayati Tanjung, M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Pengaruh Penggunaan Aplikasi Ibis Paint X dengan Memanfaatkan Strategi Belajar Kelompok Terhadap Hasil Belajar Desain Busana Kelas XI SMK Putra Anda Binjai. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dan pengambilan sampel seluruh siswa kelas XI SMK Putra Anda Binjai. Sampel penelitian berjumlah 40 orang. Teknik pengumpulan data dengan tes praktik yang pengukurannya menggunakan skala interval dan diolah secara statistik.

Pengujian hipotesis dilakukan melalui uji t dan koefisien determinan yang sebelumnya data telah diuji dengan uji validitas dan uji reabilitas serta pengolahan data menggunakan program SPSS. Penelitian menyimpulkan bahwa terdapat perbedaan antara siswa yang diajar dengan strategi belajar kelompok melalui hasil perhitungan uji t.

Berdasarkan hasil yang didapat dari nilai t table dan perhitungan SPSS diperoleh hasil nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ dengan nilai $5,945 > 2,428$ maka hipotesis diterima atau H_a diterima dan H_o ditolak atau adanya pengaruh hasil belajar desain busana menggunakan Strategi pembelajaran kelompok dan taraf signifikan (2 tailed) $0,000 < 0,05$ maka dapat disimpulkan ada perbedaan rata-rata hasil belajar antara desain manual dan digital. Maka dapat disimpulkan H_o ditolak atau H_a diterima perbedaan hasil belajar menggunakan Ibis Paint X dengan memanfaatkan strategi belajar kelompok signifikan.

Kata Kunci : Ibis Paint, Belajar Kelompok, Desain Digital, Desain Busana

ABSTRAK

Alifah Sugiyani Putri Sormin, 2024. *The Effect of Using the Ibis Paint X Application by Utilizing Group Learning Strategies on the Fashion Design Learning Outcomes of Class XI SMK Putra Anda Binjai*. Thesis, Department of Family Welfare Education, Fashion Design Education Study Program, Faculty of Engineering, State University of Medan. Supervisor, Dra. Nurhayati Tanjung, M.Pd.

This study aims to determine the Effect of Using the Ibis Paint X Application by Utilizing Group Learning Strategies on the Learning Outcomes of Fashion Design for Class XI SMK Putra Anda Binjai. This study uses a quantitative method and sampling of all class XI students of SMK Putra Anda Binjai. The research sample is 40 people. Data collection techniques with practical tests whose measurements use interval scales and are processed statistically.

Hypothesis testing is carried out through t tests and determinant coefficients which have previously been tested with validity and reliability tests and data processing using the SPSS program. The study concluded that there is a difference between students who are taught with group learning strategies through the results of the t test calculations.

Based on the results obtained from the t table value and SPSS calculations, the results of the $t_{count} > t_{table}$ with a value of $5.945 > 2.428$, the hypothesis is accepted or H_a is accepted and H_o is rejected or there is an influence on the learning outcomes of fashion design using group learning strategies and a significant level (2 tailed) $0.000 < 0.05$, it can be concluded that there is a difference in the average learning outcomes between manual and digital design. So it can be concluded that H_o is rejected or H_a is accepted, the difference in learning outcomes using Ibis Paint X by utilizing group learning strategies is significant.

Keywords: Ibis Paint, Group Learning, Digital Design, Fashion Design