ABSTRAK

Herlina P. Sigalingging (3204121043). Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis canva pada materi kerajaan islam di indonesia kelas x sma negeri 1 ronggur nihuta.

Penelitian Ini bertujuan untuk mengetahui: Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mengembangkan video animasi pembelajaran sejarah tentang materi kerajaankerajaan Islam di Indonesia; (2) Menilai kelayakan pembelajaran berbasis Canva untuk materi yang sama pada kelas V SMA Negeri 1 Ronggur Nihuta; dan (3) mengevaluasi media pembelajaran berbasis Canva. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (Research and Development) dengan menerapkan model ADDIE, yang meliputi lima tahap: Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis Canva sangat layak digunakan. Hal ini dibuktikan melalui hasil validasi ahli materi dengan persentase kelayakan sebesar 86,36% (kategori sangat layak) dan validasi ahli media dengan persentase sebesar 80,56% (kategori sangat layak). Kesimpulannya, media pembelajaran berbasis Canva pada materi kerajaan-kerajaan Islam di Indonesia terbukti sangat layak, praktis, dan efektif untuk mendukung proses pembelajaran.

Kata Kunci: ***Media Pembelajaran, Video Animasi, Pembelajaran Sejarah***

THE Character Building UNIVERSITY