

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORI	7
2.1 Kajian Teoritis	7
2.1.1 Belajar	7
2.1.2 Media Pembelajaran	13
2.1.3 WEB	17
2.1.4 Perangkat Lunak Pendukung dalam Pengembangan Media Pembelajaran	18
2.1.5 Komputer dan Jaringan Dasar	20
2.2 Penelitian Yang Relevan	21
2.3 Kerangka Berpikir	22
2.4 Konsep/ Desain Produk	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	48
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	48
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	48

3.3 Jenis dan Model Penelitian.....	48
3.4 Rancangan Produk.....	49
3.5 Prosedur Pengembangan	53
3.6 Teknik Pengumpulan Data	56
3.7 Teknik Analisis Data	61
3.7.1 Analisis Performa Produk.....	61
3.7.2 Analisis Kelayakan	62
3.7.3 Pengujian Efektivitas Produk.....	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	76
4.1 Deskripsi Produk Pengembangan.....	76
4.1.1 Analysis (Analisis).....	76
4.1.2 Design (Desain)	84
4.1.3 Development (Pengembangan).....	85
4.1.4 Implementation (Implementasi).....	97
4.2 Uji Kinerja Produk	99
4.3 Uji Efektivitas Produk	101
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian	103
4.5 Keterbatasan Penelitian	105
BAB V PENUTUP.....	107
5.1. Kesimpulan.....	107
5.2 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN.....	111