

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Persiapan Padang Tualang dengan melibatkan 13 siswa kelas X TKJ. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran menggunakan *Articulate Storyline* berbasis Web pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran menggunakan *Articulate Storyline* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar menggunakan model ADDIE. Model ADDIE terdiri darilima tahap, yaitu (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). Setelah itu media pembelajaran ini di uji validitasnya oleh ahli materi dan media. Setelah menerima masukan dari para ahli, media pembelajaran diperbaiki. Pada tahap akhir, media tersebut diuji oleh siswa kelas X TKJ SMK Persiapan Padang Tualang, dan hasilnya menunjukkan bahwa media tersebut layak digunakan sebagai perangkat pembelajaran.
2. Berdasarkan data validasi yang telah diisi, pengembangan media pembelajaran ini telah memenuhi persyaratan dan layak digunakan. Hal ini terbukti dari hasil validasi media oleh kedua validator , dimana rata-rata penilaian yang diberikan adalah, 4,3 (sangat layak) untuk media dan, 4,26 (sangat layak) untuk materi. Selanjutnya, hasil uji coba N-Gain

menunjukkan 79,21% masuk dalam kategori efektif. Dengan demikian, media pembelajaran tersebut dianggap efektif untuk digunakan.

3. Persentase keefektifan 78,17%, dengan rata-rata hasil N-Gain 0,78 kategori tinggi produk tersebut dikatakan efektif untuk digunakan.

Sehingga dalam penelitian ini dapat dinyatakan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis Web menggunakan *Articulate Storyline* sangat layak dalam pembelajaran Perakitan Komputer kelas X SMK Persiapan Padang Tualang

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas dapat disarankan beberapa hal untuk pembelajaran ini agar lebih baik yaitu adalah sebagai berikut.

1. Guru diharapkan dapat menerapkan dan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis Web menggunakan *Articulate Storyline* untuk meningkatkan proses pembelajaran.
2. Perlu adanya evaluasi tentang pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Web menggunakan *Articulate storyline* yang digunakan.