

BIBLIOGRAPHIE

- Ahmadi A, Prasetya. 1997. Strategi Belajar Mengajar. Bandung: Perpustakaan Setia.
- Aisyah, S., Noviyanti, E., & Triyanto, T. (2020). *Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jurnal Salaka: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Budaya Indonesia, 2(1).
- Alphaomegaproperty. 2020. *Pengertian Media Video Pembelajaran*. <https://alphaomegaproperty.co.id/pengertian-media-video-pembelajaran>.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran* (Jakarta: PT.Rajagrafindo Persada).
- Audie, Nurul. 2019. *Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP. Vol. 2, No.1.
- Cuq, Jean-Pierre dan Isabelle Gruca. 2002. *Cours de Didactique du Français Langue Étrangère et Séconde*. Grenoble: Presse Universitaire de Grenoble.
- Dewan Eropa. 2001. Kerangka Referensi Umum Eropa untuk Bahasa. Paris: Didier.
- Fauziah Nu Rokhman (2016). Kerangka Acuan Umum Eropa untuk Bahasa. Paris: Didier.
- Fauzi. (2010). *Utilisation du modèle Inquiry dans l'apprentissage de la grammaire basé sur Internet. (Mémoire de Master)*. Sekolah Pascasarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung. Mémoire. Bandung : Sps Bahasa Perancis Universitas Pendidikan Indonesia.
- Fauziah Nu Rokhman (2016). Kerangka Acuan Umum Eropa untuk Bahasa. Paris: Didier.
- Fauziah, NM (2015). Kesulitan belajar dalam pelajaran menyimak dan faktor pemicunya di kalangan mahasiswa semester lima program pendidikan bahasa Perancis. Tesis: Unnes.
- Guru. Dr.Sugianto. 2019. Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development). Bandung. Alfabet
- Hikmah, dkk. 2019. *Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Bahasa Perancis Level SMA*. Jurnal Evolusi Volume 7 No 1 – 2019.
- Himber, Céline. 2006. *Le mag 1 Méthode de français*. Paris: Hachette

- Kemp, Jerrold E. Dayton. Diane K. 1985. *Planning & Producing Instructional Media Fifth Edition*. New York: Harper & Row Publisher.
- Loiseau, Raymond. 1976. *Grammaire français*. Paris: Hachette
- Majid, A. (2009). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya Offset.
- Mustaqim Imam. 2013. *Pengembangan Materi Pembelajaran*.
- Nasution, S. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar-Mengajar* (Jakarta: Bina Aksara 1990).
- Prastowo, Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- Richey, C. & Klein, D. J. (2007). *Design And Development Research Methods, Strategies And Issues*, Lawrence Erlbaum Associates, Inc.
- Sanjaya, W. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sari, M. E. (2018). *Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Sejarah Materi Pokok Indonesia Zaman Praaksara Di Sma Negeri 4 Sidoarjo*. Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan, 9(1). 1-4.
- Setyoningrum, Nanny Raras. Julfendi. (2022). *Aplikasi Kuis Pembelajaran Tata Bahasa dan Kosakata Bahasa Perancis DELF Level A1 Berbasis Android*. *Journal of Computer and Information Technology*, 6(1), 39-50.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. *Media Pengajaran* (Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2011). 2.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tomlinson, B. Ed. (2007). *Developing Materials for Language Teaching*. London: Continuum, The Tower Building.
- Yusuf, AM (2014). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan penelitian gabungan*. Jakarta: Grup Prenada media.

SITOGRAFIE

George, Mellah. Funimate, <https://www.funimate.net/category/blog/>, diakses pada tanggal 12 Juli 2023

Link video : https://youtu.be/83m4zHJs3vs?si=zM2ZLv8rxE4em_y5

Tekfak, Johan. Français Authentique, <https://www.francaisauthentique.com/se-presenter-en-francais/>, diakses pada tanggal 20 Juni 2023

