

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
PRAKATA	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II LANDASAN TEORITIS.....	8
2.1 Kajian Teoritis	8
2.1.1 Hakikat Olahraga Senam Lantai	8
2.1.2 Hakekat Keterampilan.....	10
2.1.3 Senam Artistik.....	13
2.1.4 Konsep Pengembangan Instrumen	24
2.1.5 Strategi dan Model Pembelajaran	25
2.1.6 Media.....	26
2.1.7 Android	28
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	30
2.3 Kerangka Berpikir	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	33
3.1.1 Lokasi Penelitian.....	33
3.1.2 Waktu Penelitian	33

3.1.3 Subjek Penelitian.....	33
3.2 Metode Penelitian	33
3.3 Populasi dan Sampel.....	34
3.4 Teknik Pengumpulan Data dan Teknik Analisis Data	34
3.5 Instrumen Penelitian.....	35
3.6 Desain Penelitian	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	37
4.1 Hasil Pengembangan	37
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis).....	37
4.1.2 <i>Design</i> (Perencanaan).....	38
4.1.2.1 Tahap Perencanaan DesainProduk.....	38
4.1.2.2 Detesis Produk	39
4.1.2.3 Cara Penggunaan Produk	46
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	54
4.1.3.1 Validasi Ahli Materi.....	54
4.1.3.2 Validasi Ahli Media	56
4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi).....	58
4.1.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	62
4.2 Pembahasan	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1 Kesimpulan dan Saran	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68