

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Pembatasan Masalah	7
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	8
1.7. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	8
1.8. Pentingnya Pengembangan	9
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Kajian Teoritis	11
2.1.1. Mata Pelajaran CNC	11

2.1.2. Media Pembelajaran	13
2.1.3. <i>Mobile Learning</i>	18
2.1.4. <i>Multimedia</i>	20
2.1.5. <i>Android</i>	21
2.1.6. <i>Smart Apps Creator</i>	23
2.2. Model Pengembangan Produk yang Digunakan	24
2.3. Penelitian Yang Relevan	25
2.4. Kerangka Berpikir	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	29
3.2. Sasaran Produk yang dihasilkan	29
3.3. Metode Pengembangan Produk	29
3.4. Tahapan Pengembangan	30
3.4.1. <i>Define</i>	31
3.4.2. <i>Design</i>	33
3.4.3. <i>Development</i>	35
3.4.4. <i>Dissemination</i>	45
3.5. Teknik Pengumpulan Data	46
3.5.1. Validasi Ahli Media.....	47
3.5.2. Validasi Ahli Materi.....	48
3.5.3. Validasi Ahli Desain Pembelajaran.....	49
3.5.4. Angket Kepraktisan Siswa.....	50
3.5.5. Soal <i>Pretest</i> dan Soal <i>Posttest</i>	51

3.6. Teknik Analisis Data	51
3.6.1. Analisis Kevalidan.....	51
3.6.2. Analisis Kepraktisan.....	53
3.6.3. Analisis Keefektifan.....	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
4.1. Hasil Pengembangan Produk	59
4.1.1. <i>Define</i>	59
4.1.2. <i>Design</i>	62
4.1.3. <i>Development</i>	63
4.1.4. <i>Dissemination</i>	78
4.2. Kepraktisan Produk	79
4.3. Keefektifan Produk	80
4.4. Pembahasan	94
4.4.1. Kajian Penelitian	94
4.4.2. Keterbatasan Penelitian	97
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	98
5.1. Kesimpulan	98
5.2. Implikasi	99
5.3. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	101