

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Ahmad Haris. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Pembelajaran CNC di Kelas XII Teknik Pemesinan*. Surabaya: Universitas PGRI Adi Buana.
- Amajida, Jundina. (2020). *Pengembangan Media Mobile learning Berbasis Android Pada Materi Himpunan Siswa Kelas VII di MTS NU Hasyim Asy'ari 03 Kudus Tahun Pelajaran 2020/2021*. Salatiga: Program Studi Tadris Matematika, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK), Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Salatiga.
- Amriana, (2014) *KONSELING KRISIS DENGAN PENDEKATAN KONSELING REALITAS UNTUK MENURUNKAN KECEMASAN ANAK KORBAN KEKERASAN SEKSUAL*. S2 thesis, Univeritas Pendidikan Indonesia.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Atmoko, Safarun Najib Dwi. (2020). Skripsi: *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata pelajaran CNC Bubut*. Yogyakarta: UNY.
- Badan Pusat Statistik. (2022). *Tingkat Pengangguran Terbuka Berdasarkan Tingkat Pendidikan 2020 – 2022*. Diakses pada 8 November 2023.
- Darmanto, J. (2007). *Modul CNC Milling*. Jakarta: Yudhistira.
- Darmawan, D. (2013). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Daryanto, D. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ebel, R.L., & Frisbie, D.A. 1986. *Essentials of educational measurement*. New Jersey: Prentice Hall.
- Febrian, Heri. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile learning Berbasis Android Untuk Mata Pelajaran CNC Dasar Di SMK Muhammadiyah 1 Salam*. Yogyakarta: UNY.

- Fitriani, Y., Pakpahan, R. & Asyirri, A.A. (2019). *Perancangan Prototype Mesin Cnc (Computer Numerically Controlled) Plotter 3 Axis 2d Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno*. JISICOM, 3, 23.
- Guilford, J. P. (1956). *Fundamental Statistics in Psychology and Education*. New York: Mc Graw-Hill Book Co. Inc.
- Hake, R. (1998). *Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses*. *American Journal of Physics*, 66 (1), pp. 64-74.
- Hujair, A.H.S. (2009). *Media Pembelajaran*, Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Juraman, S.R. (2014). *Pemanfaatan Smartphone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komunikasi Dalam Mengakses Informasi Edukatif*. ACTA DIURNA KOMUNIKASI, 3, 11-12.
- Kemendikbud. (2003). *Undang-Undang RI Nomor 20, Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Diakses pada 8 November 2023.
- Kemendikbudristek. (2023). *Kurikulum Merdeka*. Diakses pada 9 November 2023.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital, Cet.1 Ed. 2*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mendikbudristek. (2021). *Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021, tentang Standar Nasional Pendidikan*. Diakses pada 8 November 2023.
- Mendoen L, Siteven. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile learning Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan Ringan Pada Kelas XI TKRO SMK Swasta Imelda Medan*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Mudhofir. (1993). *Teknologi Intruksional*, Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Mulyatiningsih, E. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran*. Diakses dari <https://staffnew.uny.ac.id/upload/131808329/pengabdian/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>. Diakses pada 01 November 2023.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Afabeta.
- Nahdaturrugaisyah, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Pada Pokok Bahasan Sistem Organisasi Kehidupan Siswa Smp Negeri 24

- Makassar,” *Skripsi*. Makassar: Fak. Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar, 2014.
- Oktiana, Gian Dwi. 2015. *Skripsi: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dalam Bentuk Buku Saku Digital untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Purwoko, B.S.H. (2009). Pengembangan Mesin Cnc *Virtual* Sebagai Media Interaktif Dalam Pembelajaran Pemrograman CNC. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 2, 170-171.
- Purwoko, B.S.H. (2016). Rekayasa *Computer Numerically Controlled Turning* Sebagai Media Pembelajaran. *JPTK*, 46, 87.
- Ridwan. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Cet. Kedua; Bandung: Penerbit: Alfabeta, 2003.
- Sabila, Aulia. (2022). *Pembuatan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran CNC*. Bandung: Departemen Pendidikan Teknik Mesin, FPTK UPI.
- Sadiman, A.S., Raharjo, R., Haryono, A. & Rahardjito. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, A. (2011). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Shih, G., Lakhani, P. & Nagy, P. (2010). *Is Android or iPhone the Platform for Innovation in Imaging Informatics*. *Journal of Digital Imaging*, 23, 3.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, Arikunto. (2013). *Prosedur penelitian: suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukmadinata Nana. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Pembelajaran*, Universitas Negeri Medan.
- Statcounter. (2023). *Mobile Operating System Market Share Indonesia*. Diakses dari: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia/#monthly-202211-202311-bar>. Pada tanggal 14 November 2023.

Tafanao, Talizaro. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan: STT Kadesi* Yogyakarta.

Wahono, R. S. 2006. Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran. <https://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>. (diakses pada 13-11-2023).

Wirawan, P.W. (2011). Pengembangan Kemampuan E-Learning Berbasis Web ke dalam M-Learning. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 2, 21-22.

