

## DAFTAR PUSTAKA

- Ach. Khalil Khadir (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Mata Pelajaran Sistem Pengapian Bagi Siswa Smk. JPTM, Vol 11. Nomor 1.
- Ananda, R., & Fadhil, M. (2018). *Statistik Pendidikan (Teori dan Praktik Dalam Pendidikan)*. Medan : CV Widya Puspita.
- Darmawan., Deni dan Ruhimat Toto. (2021). Pembelajaran Jarak Jauh: Pendekatan & implementasi VCDLN, Teknologi Televisi dan Elearning Blended. Cetakan Pertama. PT. Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2020). Media Pembelajaran. Bandung: PT. Sarana Tutorial NuraniSejahtera
- Ernita, Y. (2020). Buku panduan tata boga. Malang : Lembaga kajian
- Fatimah (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Software Adobe flash Profesional CS 6 Pada Materi Gula dan Hasil Olahannya Untuk Siswa Kelas X Jasa Boga SMK Negeri 1 Sewon, Program Studi Pendidikan Teknik Boga, UNY.
- Intan Ayu Wulandari (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe flash CS6 Mengukur Nilai-Nilai dalam Pendidikan Karakter”. UIN Raden Intan Lampung.
- Kustandi, Cecep & Daddy Darmawan (2020), Pengembangan Media Pembelajaran, Jakarta: Kencana.
- Madcoms. (2020). Manajemen Sistem Jaringan Komputer. Ed I. Yogyakarta: Andi.
- Maria Ignasia Prilaherti (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe flash Pada Kompetensi Dasar Menyusun Menu Seimbang Wanita Hamil dan Menyusui Mata Pelajaran Ilmu Gizi Kelas X Tata Boga Di SMK N3 Wonosari. Program Studi Pendidikan Teknik Boga, UNY.
- Mulyaningsih, E (2021). Pengembangan Pie Ubi Jalar Ungu Substitusi Tepung Mocaf Sebagai Kudapan Rendah Gluten. Prosiding Pendidikan Tata Boga UNY. Vol 16, No.1.
- Mustakim. (2020). Efektivitas Pembelajaran Daring Menggunakan Media Online. Selama Pandemi Covid-19 pada Mata Pelajaran Matematika. Al Asma: Journal, volume 3 nomor 3.

- Mustaqim, Ilmawan dan Prianti, Eko (2020) Modul Pelatihan Media Pembelajaran. Yogyakarta: Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nurjanah, r. D. A. (2021). Pengaruh model pembelajaran problem based learning (pbl) terhadap motivasi belajar ips terpadu pada materi kegiatan ekonomi. Jiipsi: jurnal ilmiah ilmu pengetahuan sosial indonesia, 1(1), 13–23.
- Nurul Anggraeni. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 untuk SMK Kelas XI Kompetensi Sistem Informasi Manajemen. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Setyosari, Punaji. (2021). Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan. Jakarta: Prenada Media Group,
- Shafia Ramadhia (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Adobe flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Kue Indonesia Smk Negeri 1 Pantai Labu. Pendidikan Tata Boga, Unimed.
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif, Kuantitatif, R&D. Bandung: CV Alfabeta
- Yudhistira, A., Purba, F., Munthe, S., & Kristanto, Y. (2021). Media Pembelajaran Interaktif: Mengenal Olahraga Bola Dengan Menerapkan Augmented Reality (AR)