

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, Arsyad. 2020. *Media Pembelajaran (Rev.ed)*. Jakarta : Grafindo Persada Rineka Cipta.
- Arikuntio, Suharsimi. 2017. *Dasar – Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumiaksara
- Darmawan, Deni. 2020. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Djamarah, Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Hadi, Eko. 2020. *Menciptakan Company Profile dengan Adobe Flash*. Yogyakarta : ANDI.
- Karwono Dan Heni Mularsih. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran Serta Pemamfaatan Sumber Belajar*. Depok : PT. Raja Grafindo Persada.
- Rusman, 2020. *Model Model Pembelajaran*. Jakarta. PT. Raja Grafindo
- Sanaky, 2019. *Media Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta : Kaukaban
- Dipantara. Silitonga, P.M. 2011. *Statistik Teori Dan Aplikasi Dalam Penelitian*. FMIPA, UNIMED : Medan.
- Sudjana, Nana & Ahmad Rivai. 2019. *Media Pembelajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N. 2019. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Remaja Rosdakarya : Bandung.
- Sugiyono. 2011. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Suhariyati. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Mata Pelajaran Produk Pastry Dan Bakery SMK Negeri 3 Tebing Tinggi*. Undergraduate Skripsi, Unimed.
- Thursina, Intan. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Pada Mata Pelajaran Pengetahuan Bahan Makanan Kelas X SMK Telkom 2 Medan*. Undergraduate Skripsi, Unimed.
- Radiata, Vigna. 2014. *Mengenal Jendela Kerja Adobe Flash CS5*. Diakses dari <http://vignaradiata.blogspot.com/2014/11/mengenal-jendela-kerja-adobe-flash-cs5.html>.
- Ramdani, Agus. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Masa Pandemi Covid-19 Untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik*. Jurnal Pendidikan. Universitas Pendidikan Mandalika.

Rosyid, Z., Sa'diyah,H., & Septiana, N.2019. *Ragam Media Pembelajaran*. Batu:Literasi Nusantara.

Nurul Anggraeni. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Untuk Smk Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. Skripsi. UniversitasNegeri Yogyakarta.

Widada, dkk.2019. *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional CS6*. Gava Media: Yogyakarta.

