

## DAFTAR PUSTAKA

- Burton, Graeme (2012). *Media Dan Budaya Populer*: Yogyakarta: Jalasutra
- Creswell, J. W (2016). *Research Design : Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif Dan Campuran*. 1 Ed. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Deru, Bm (2022). *Budaya Jepang Dalam Channel Youtube Nihongo Mantappu Oleh Jerome Polin (Studi Analisis Konten Budaya Channel Nihongo Mantappu ( 日本語., Repository.Unhas.Ac.Id*
- Erwin, M, & Hadiwono, A (2020). Ruang Asimilasi Budaya Jepang Tradisional Dan Modern. *Jurnal Sains, Teknologi, Urban ...*, Journal.Untar.Ac.Id
- Fakultas Ilmu Sosial. Prodi Pendidikan Antropologi. Diakses pada 20 November 2024 dari <https://fis.unimed.ac.id/Prodi-pendidikan-antropologi/>.
- Fakultas Ekonomi. Prodi Akuntansi. Diakses pada 20 November 2024 dari <https://fe.unimed.ac.id/Prodi-akuntansi/>.
- Hariananta, L, Suartini, Nn, & ... (2022). Analisis Semiotika Tanda Otaku Idol Dalam *Anime Back Street Girls: Gokudols. ... Dan Budaya Jepang*, E-Journal.Unmas.Ac.Id
- Huda, An, Ummah, Ak, Salmah, N, & ... (2022). Perkembangan Gaya Hidup Remaja Terhadap Perilaku Imitasi Di Kalangan Komunitas Japan Club East Borneo Kota Samarinda. *Educasia: Jurnal ...*, Educasia.Or.Id
- Japanholic, Pipak, & Raya, S Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta. *Jurnalkommas.Com*
- Khaerunnisa, D, Syafruddin, S, & ... (2023). Perilaku Imitasi Japanese Club Sman 1 Mataram Pada J-Pop (Japanese Pop). *Jurnal Pendidikan, Juridiksiam.Unram.Ac.Id*
- Kurniawan, M Galang (2020). *Dampak Kartun Terhadap Perilaku Anak Di Griya Al-Qur'an Al-Furqon Ponorogo.*, Eprints.Umpo.Ac.Id

- Lubis, Mis (2019). Komodifikasi *Anime* Sebagai Budaya Populer Pada Komunitas *Anime One Piece* Di Kota Medan. *Jurnal Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi*, Jurnal.Umsu.Ac.Id
- Luthfia, Nz (2023). *Pengalaman Imitasi Budaya Korea Dalam Serial Drama Korea Pada Remaja.*, Eprints2.Undip.Ac.Id
- M. U. Robles. (2018). *Upheavals In The Psychoanalytical Institutions Ii: Upheavals In The Institutions.* Karnac Books
- Martalia, D, Ro, Gl, & ... (2021). Menjamurnya Pengaruh K-Pop Di Kancan International Dan Merk Global. *Jurnal Sosial* ..., Download.Garuda.Kemdikbud.Go.Id
- Maryani, Be, Rustiyarso, R, & Ismiyani, N Gaya Hidup Imitasi Penggemar Drama Korea Di Program Studi Pendidikan Sosiologi Fkip Universitas Tanjungpura Pontianak. *Jurnal Pendidikan Dan ...*, Jurnal.Untan.Ac.Id
- Riyadie, Qf (2022). Perilaku Imitasi Fashion Pada Remaja Pecinta *Anime* Di Purwokerto. *Jurnal Mahasiswa Komunikasi Cantrik*, Journal.Uii.Ac.Id
- Sidabutar, B, & Masykur, Am (2021). *Pengalaman Dewasa Awal Menjadi Penggemar Karakter Pada Anime (Otaku Nijikon): Sebuah Analisis Fenomenologis Interpretatif.*, Eprints2.Undip.Ac.Id
- Siswanti, E, & Lestari, Sp (2019). Hubungan Frekuensi Menonton Tayangan Budaya Korea (K-Pop) Dan Pengimitasian Sikap Pada Pelajar Di Smp Eka Sakti Banyuwani Semarang. *Jurnal Egaliter*, Jurnal.Unpand.Ac.Id
- Sugiyono, P. D., (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D.* 27 Ed. Bandung : Alfabeta.
- Tia, M, & Metty, S (2021). Film Animasi Doraemon Sebagai Media Pembelajaran Budaya Jepang. ... *Hasil Penelitian Semester Ganjil 2020/2021*, Repository.Unsada.Ac.Id
- Triningtyas, Da (2019). *Konseling Lintas Budaya.*, Books.Google.Com

Venturini, Fk, Lubis, Fo, & Oxcygentri, O (2021). Pengaruh Tayangan 2gether: The Series Terhadap Sikap Toleransi Perempuan Mengenai Homoseksual. *Lugas Jurnal Komunikasi*, Ojs.Stiami.Ac.Id

Yusuke, Shindo (2015). Mengenal Jepang. Jakarta : Buku Kompas



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY