

DAFTAR PUSTAKA

- Adaptasi dari Agib dkk, 2009:41 kriteria keberhasilan proses pembelajaran peserta didik.
- Aini. I. Y. (2017). Pemanfaatan Macromedia Flash Untuk Pembuatan Media Pembelajaran Bahasa Inggris. Jurnal Teknodik. Volume 21 Nomor 2.
- Aisyah. S, Evih N, dan Triyanto. (2020). Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia. Jurnal Salaka Volume 2 Nomor 1.
- Azrianti, V. P., & Sukma, E. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Menggunakan Aplikasi Macromedia Flash untuk Menanamkan Karakter Positif. *e-Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar*, 9(2), 97-107.
- Christy, S., & Sipayung, M. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Sebagai Sumber Belajar Pada Materi Virus Di Sma Swasta Pab 8 Saentis. *Journal of Comprehensive Science (JCS)*, 1(3), 283-293.
- Depdiknas. (2008). Panduan Pengembangan Bahan Ajar. Jakarta: Direktorat Jenderal. Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah. Fadlilah, M. 2014.
- Dewi, Mira Sari. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Elektronik pada Teks Cerita Rakyat Bermuatan Sosiokultural Asahan untuk Siswa Kelas X SMK Negeri 2 Kisaran." PhD diss., UNIMED,
- Dundes, Danandjaja. (2002). Penelitian Sastra Lisan. Jakarta : Rajawali.
- Gusnetti, Syofiani, Romi Isnanda. (2015). Struktur dan Nilai-nilai Pendidikan dalam Cerita Rakyat Kabupaten Tanah Dasar Provinsi Sumatra Utara", Vol.1, No.2
- Harahap,S.H. (2015). Pengembangan Media Ajar Interaktif Biologi Berbasis Macromedia Flash pada Materi Sistem Pencernaan Makanan Manusia untuk Kelas XI SMA/MA The Development of Biology Interactive Learning Media Based Macromedia Flash in the Material of Digestive System of Human at Class XI SMA/MA.
- Iminisa, R. R. (2016). Bentuk karakter anak melalui Folklor lisan kebudayaan lokal, Jurnal pendidikan: Teori dan pengembangan. Vol.01 No.6.

- Littlejohn, A. (1998) 'The analysis of language teaching materials: inside the Trojan Horse', in B. Tomlinson (ed.) *Materials Development in Language Teaching*. Cambridge: Cambridge University Press, pp. 190–216.
- Muhtarom. (2017). Penerapan Media Audio visual Macromedia Flash dan Power point untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Widyagogik*. Vol.4.No.2
- Nekasari, M. (2017). Pengembangan Materi Ajar Cerita Rakyat Jaka Suaya Di Smp Kabupaten Brebes. UNNES. Skripsi.
- Nurgiyantoro, Burhan. (2012). *Penilaian Pembelajaran Bahasa*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Prakasa, M. Y., Mardiyansah, D., & Pratami, F. (2022). Pengembangan Lkpd Mengidentifikasi Nilai-Nilai Dan Isi Yang Terkandung Dalam Teks Hikayat Berbasis Cerita Rakyat Oku Timur. In *Prosiding Seminar Inovasi dan Pembaruan Pendidikan* (pp. 205-212).
- Pratiwi, M. A., & Jasril, I. R. (2020). Pengaruh penggunaan macromedia flash 8.0 terhadap hasil belajar dasar listrik dan elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, 7(4), 122-130.
- Rambe, N. R., Mirna, W., & Purwana, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak Intensif. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 9(1), 60-68.
- Rambe, N. R., Mirna, W., & Purwana, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak Intensif. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 9(1), 60-68.
- Rismawati, R. (2017) *Perkembangan Sejarah Sastra Indonesia*. Banda Aceh. BKA.
- Sigit, dkk. (2008), *Pengembangan Pembelajaran dengan Menggunakan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran yang Berkualitas*. Laporan Karya Tulis Ilmiah, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Alfabeta.
- Tessmer, M. 1993. *Planning and Conducting Formative Evaluations*. London: Kogan Page.
- Tomlinson, B. (Ed.). (2023). *Developing materials for language teaching*. Bloomsbury Publishing.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Wardani, K. W., & Setyadi, D. (2020). Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis macromedia flash materi luas dan keliling untuk

meningkatkan motivasi belajar siswa. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 10(1), 73-84.

Wulandari, A. Y. R. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Animasi Komputer Menggunakan Program Macromedia Flash 8. *Jurnal Pena Sains*, 2(1).

Youpika, F. Darmiyati Z. (2016). Nilai Pendidikan Karakter Cerita Rakyat suku Pasemah Bengkulu dan Relevansinya sebagai Materi Pembelajaran Sastra. *Jurnal Pendidikan Karakter*, Vol.6 No.1

