

## RÉSUMÉ

**Ayu Regno Dwita Mahardhanti, No. Du rég. 2191131005. Analyse Sémantique des Types de l'Interjection dans la Série d'animation Code Lyoko. Mémoire. Section Française, Département des Langues Étrangères, Faculté des Langues et des Arts, Universitas Negeri Medan, 2023.**

Les interjections sont des mots isolés et invariables qui expriment des sentiments, des pensées, et des ordres. Cette étude vise à analyser les sens des types de l'interjection. Cette étude qualitative a été menée en analysant les épisodes de la première saison de la série. Cette recherche utilise la théorie de l'interjection de Goddard (2013). Il existe 3 types d'interjections, à savoir les interjections émotives, les interjections cognitives et les interjections volitives. Les résultats de la recherche sont 63 interjections émotives, 20 interjections cognitives et 20 interjections volitives. Les interjections émotives ont les sens : la joie (Exp, *Ouais !*), la surprise (Exp, *Ah !*), la frustration (Exp, *Diantre !*), l'admiration (Exp, *Sympa !*), la douleur (Exp, *Aïe !*), le soulagement (Exp, *Pfou !*), l'étonnement (Exp, *Ha !*), le dégoût (Exp, *Beurk !*) et la gratitude (Exp, *Merci !*). Les interjections cognitives ont les sens : indiquer le processus de pensée (Exp, *Hum*), indiquer quelque chose d'évident (Exp, *Bah !*), Indiquer la résumé de quelque chose (Exp, *Alors*), indiquer la compréhension (Exp, *D'accord !*), indiquer qu'il n'y a rien à dire (Exp, *Bof !*), et indiquer quelqu'un a trouvé quelque chose (Exp, *Bongo !*). Les interjections volitives ont les sens : demander d'arrêter (Exp, *Arrêtez !*), faire attention (Exp, *Attention !*), demander la silence (Exp, *Chut !*), demander de se calmer (Exp, *Du calme !*), demander de partir (Exp, *Vas-y !*), demander d'être conscient (Exp, *Réveil !*), demander de l'explication (Exp, *Explique !*), et faire une demande à quelqu'un (Exp, *S'il vous plaît !*). Le Type de l'Interjection qui est plus fréquentes dans la Série d'Animation Code Lyoko est le Type de l'Interjection Émotive. En résumé, cette recherche confirme à la théorie de Goddard (2013).

**Mots-clés:** Sémantique, Interjection, Types de l'Interjection, Série d'Animation Code Lyoko

## ABSTRAK

**Ayu Regno Dwita Mahardhanti. NIM. 2191131005. Analisis Semantik dari Tipe-Tipe Interjeksi dalam Serial Animasi Code Lyoko. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa Prancis. Jurusan Bahasa Asing. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan. 2023.**

Interjeksi adalah kata-kata yang terisolasi dan tidak berubah-ubah yang mengekspresikan perasaan, pikiran, dan perintah. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis makna dari jenis-jenis kata seru. Penelitian kualitatif ini dilakukan dengan menganalisis episode dari musim pertama serial ini. Penelitian ini menggunakan teori interjeksi dari Goddard (2013). Terdapat 3 jenis interjeksi, yaitu interjeksi emotif, interjeksi kognitif, dan interjeksi volitif. Hasil dari penelitian ini adalah 63 interjeksi emotif, 20 interjeksi kognitif dan 20 interjeksi volitif. Interjeksi emotif memiliki makna sebagai berikut: kegembiraan (Exp, *Yeah!*), keterkejutan (Contoh, *Ah!*), frustrasi (Contoh, *Diantre!*), kekaguman (Contoh, *Sympa!*), rasa sakit (Contoh, *Aïe !*), kelegaan (Contoh, *Pfou !*), keheranan (Contoh, *Ha !*), rasa jijik (Contoh, *Beurk !*) dan rasa terima kasih (Contoh, *Merci !*). Tipe Interjeksi kognitif memiliki arti sebagai berikut: untuk menunjukkan proses berpikir (Contoh, *Hum*), untuk menunjukkan sesuatu yang sudah jelas (Contoh, *Bah !*), untuk menunjukkan rangkuman dari sesuatu (Contoh, *Alors*), untuk menunjukkan pemahaman (Contoh, *D'accord !*), untuk menunjukkan bahwa tidak ada yang bisa dikatakan (Contoh, *Bof !*), dan untuk menunjukkan bahwa telah menemukan sesuatu (Contoh, *Bongo !*). Interjeksi volitif memiliki arti sebagai berikut: meminta untuk berhenti (Exp, *Arrêtez !*), memperhatikan (Contoh, *Attention !*), meminta untuk diam (Contoh, *Chut !*), meminta untuk tenang (Contoh, *Du Calme !*), meminta untuk pergi (Contoh, *Vas-y !*), meminta untuk sadar (Contoh, *Réveil !*), meminta penjelasan (Contoh, *Explique !*), dan membuat permintaan kepada seseorang (Contoh, *S'il vous plaît !*). Tipe Interjeksi yang paling sering muncul dalam Serial Animasi Code Lyoko adalah Tipe Interjeksi Emosional. Secara ringkas, penelitian ini mengkonfirmasi teori Goddard (2013).

**Kata Kunci: Semantik, Interjeksi, Tipe-tipe Interjeksi, Serial Animasi, Code Lyoko**