

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian dan pengembangan video interaktif berbasis Edpuzzle pada materi virus yang telah dilakukan dan dibahas pada bab sebelumnya memiliki kesimpulan sebagai berikut :

1. Kelayakan video interaktif berbasis edpuzzle pada materi virus kelas X SMAN 6 Medan yang telah dikembangkan berdasarkan validasi ahli materi memperoleh persentase penilaian 85% dengan kategori “sangat layak”.
2. Kelayakan video interaktif berbasis edpuzzle pada materi virus kelas X SMAN 6 Medan yang telah dikembangkan berdasarkan validasi ahli media memperoleh persentase penilaian 85% dengan kategori “sangat layak”.
3. Kelayakan video interaktif berbasis edpuzzle pada materi virus kelas X SMAN 6 Medan yang telah dikembangkan berdasarkan validasi ahli desain memperoleh persentase penilaian 88% dengan kategori “sangat layak”.
4. Kelayakan video interaktif berbasis edpuzzle pada materi virus kelas X SMAN 6 Medan yang dikembangkan berdasarkan respon guru biologi memperoleh persentase penilaian 93% dengan kategori “sangat layak”. Sedangkan berdasarkan respon peserta didik memperoleh persentase penilaian 94% dengan kategori “sangat layak”.
5. Efektivitas video interaktif berbasis edpuzzle pada materi virus kelas X SMAN 6 Medan yang dikembangkan melalui uji N-gain memperoleh skor 0,72 yang termasuk kategori “tinggi” dan dinilai efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Hasil penelitian dan pengembangan video interaktif berbasis edpuzzle pada materi virus yang telah dilakukan beserta pembahasan yang telah diuraikan, maka saran yang dapat diberikan oleh peneliti yaitu sebagai berikut :

1. Sebelum mengimplementasikan harus memeriksa kelengkapan fasilitas sekolah sesuai dengan yang dibutuhkan untuk menggunakan media video interaktif berbasis edpuzzle.
2. Penelitian ini telah di ujicobakan kepada peserta didik X-MIA 2 SMAN 6 Medan, 2 validator ahli materi, 2 ahli validator media, 1 validator desain dan 1 guru biologi.
3. Perlu adanya penelitian lebih lanjut agar mendapatkan hasil yang lebih maksimal.