

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	vii
Daftar Gambar	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN TEORETIS	9
2.1 Kerangka Teoretis	9
A. Perkembangan Kognitif.....	9
B. Karakteristik Perkembangan Anak	12
C. Faktor-faktor yang mempengaruhi perkembangan Anak ..	15
D. Bermain	16
1. Pengertian Bermain	16
2. Karakteristik Bermain	17
3. Fungsi Bermain	17
4. Ciri-ciri Bermain	18
5. Tahap dan Perkembangan Permainan	19
6. Jenis-jenis permainan	20
E. Puzzle.....	21
F. Upaya Meningkatkan Perkembangan Kognitif	
Anak Melalui Bermain Puzzle	24
2.2 Kerangka Konseptual	26
2.3 Hipotesis Tindakan	27

BAB III	METODE PENELITIAN	28
	3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	28
	3.2 Jenis Penelitian	28
	3.3 Subjek dan Objek Penelitian	28
	3.4 Operasioanal Variabel Penelitian	29
	3.5 Desain Penelitian	30
	3.6 Prosedur Penelitian	30
	3.7 Teknik Pengumpulan Data	34
	3.8 Teknik Analisis Data	35
	3.9 Jadwal Kegiatan Penelitian	36
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	37
	4.1 Hasil Penelitian.....	37
	a. Data Hasil Penelitian Siklus I.....	37
	b. Data Hasil Penelitian Siklus II.....	43
	4.2 Pembahasan	50
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	52
	5.1 Kesimpulan.....	52
	5.2 Saran	53
	DAFTAR PUSTAKA	54
	LAMPIRAN	