



## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penerapan permainan yang dimodifikasi pada pembelajaran dapat mengembangkan kemampuan motorik kasar anak usia 5-6 tahun di TK Al-fikri School Medan.
2. Perkembangan kemampuan motorik kasar anak pada siklus I di dapat 11 orang anak (84.6%) yang memiliki kemampuan motorik kasar sedang. Sebanyak 2 orang anak (15.4%) yang memiliki kemampuan motorik kasar kurang. Rata-rata kemampuan motorik kasar anak sebesar 34.7%. Pada siklus ini kemampuan klasikal belum tercapai.
3. Pada siklus II dari 13 anak terdapat 5 orang anak yang memiliki kemampuan motorik kasar baik sekali (38.5%), 7 orang anak yang memiliki kemampuan motorik kasar baik (53.8) dan 1 orang anak yang memiliki kemampuan motorik kasar sedang (7.7%), dan tidak ada anak yang memperoleh kemampuan motorik kasar kurang dan kurang sekali.

Rata-rata perkembangan kemampuan motorik kasar anak sebesar 74%.

Pada siklus ini kemampuan klasikal anak sudah tercapai yaitu sebesar 77%.

## 5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas, maka saran-saran yang dapat diberikan yaitu:

1. Dalam kegiatan pembelajaran khususnya pada pengembangan motorik kasar anak diharapkan guru dapat menggunakan berbagai permainan, salah satunya dengan menggunakan permainan yang dimodifikasi.
2. Untuk guru pendidikan anak usia dini diharapkan lebih kreatif dan inovatif dalam pembelajaran sehingga anak tidak merasakan kejenuhan saat pembelajaran.
3. Kepada peneliti yang akan melakukan penelitian sejenis diharapkan mampu mempersiapkan penelitian dengan matang sehingga hasil penelitian yang didapatkan lebih baik lagi.