

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB.I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Fokus Masalah	8
1.3. Masalah.....	9
1.4. Tujuan Penelitian	9
1.5. Manfaat Penelitian	9
BAB.II KAJIAN PUSTAKA.....	12
2.1. Kerangka Teoritis	12
2.1.1. Hakikat Pendidikan Jasmani	12
2.1.2. Hakikat Pembelajaran <i>Motoric</i>	17
2.1.3. Hakikat Permainan Tradisional.....	30
2.1.4. Hakikat Model Pembelajaran Berbasis <i>Circuit</i>	38
2.1.5. Hakikat Pengembangan.....	60
2.2. Penelitian Relevan	62
2.3. Kerangka Konseptual.....	64
BAB.III METODE PENELITIAN	67
3.1. Lokasi dan waktu penelitian	67
3.2. Subject penelitian	67
3.3. Metode penelitian	67
3.4. Langkah-langkah Riset dan Pengembangan.....	68
3.5. Perencanaan dan Penyusunan Model	73
3.5.1. Penelitian dan Pengumpulan Data	74
3.5.2. Perencanaan	74
3.5.3. Pengembangan Versi Awal Produk.....	75
3.5.4. Uji Coba Lapangan Awal	77
3.5.5. Revisi Uji Coba Lapangan Awal	78
3.5.6. Uji Coba Kelompok Besar.....	78
3.5.7. Revisi Produk Operasional	79
3.5.8. Uji Lapangan Operasional	79
3.5.9. Penyempurnaan Produk Akhir.....	79
3.5.10. Desiminasi dan Implementasi.....	79
3.6. Jenis Data	80
3.7. Instrumen Pengumpulan Data	80
3.8. Teknik Analisis Data	84
BAB.IV HASIL DAN PEMBAHASAN	86

4.1. Hasil Penelitian	86
4.1.1. Reserch and Information Collecting	86
4.1.2. Planning	88
4.1.3. Develop Preliminary Form of Product.....	94
4.1.4. Preliminary Field Testing.....	97
4.1.5. Main Product Revition	100
4.1.6. Main Field Testing	107
4.1.7. Operational Product Revition.....	111
4.1.8. Revisi Produk	117
4.1.9. Revisi Produk Akhir.....	117
4.1.10. Desiminasi.....	119
4.2. Pembahasan	119
BAB. V SIMPULAN DAN SARAN	130
5.1. Simpulan	130
5.2. Implikasi	131
5.3. Saran	131
DAFTAR PUSTAKA	133
LAMPIRAN	136

