

## **ABSTRAK**

**RUMIDA SARAGIH, Nim: 108314021, Pengaruh Permainan Konstruktif  
Terhadap Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Santa  
Lusia Medan T.A 2012-2013**

Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan konstruktif terhadap kreativitas anak usia 5-6 tahun di TK Santa Lusia Medan. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan dua kelas sampel yaitu kelas eksperimen yang di beri pengajaran dengan kegiatan permainan konstruktif dan satu kelas dengan pengajaran tanpa kegiatan permainan konstruktif. Penentuan sampel dilakukan secara acak(random) dengan jumlah sampel tiap kelas sebanyak 20 anak.

Variabel bebas adalah permainan konstruktif sedangkan variabel terikat adalah kreativitas. Instrumen pengumpul data yaitu pedoman observasi. Analisa data menggunakan uji-t. Dan observasi dilakukan oleh dua pengobserver dengan pedoman observasi yang telah disediakan peneliti.

Hasil analisa data diperoleh bahwa terdapat peningkatan kreativitas anak yang signifikan pada kegiatan belajar dengan menggunakan permainan konstruktif. Adapun hasil uji-t pada taraf signifikansi 0,05 dengan kriteria pengujian uji pihak kanan dimana harga  $t_{hitung} > t_{tabel}$  atau  $20,48 > 1,7074$  dengan  $dk=(n_1+n_2-2)$  dan  $t_{tabel}$  diperoleh dari hasil interpolasi. maka dapat dinyatakan  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan ada pengaruh signifikan yang diperoleh terhadap kreativitas anak dengan menggunakan kegiatan permainan konstruktif.