

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR DIAGRAM.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3.Batasan Masalah.....	5
1.4.Rumusan Masalah	5
1.5.Tujuan Penelitian	6
1.6.Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORITIS	
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1. Pengertian Belajar	8
2.1.2. Pengertian Hasil Belajar	9
2.1.3. Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	9
2.2 Pengertian Model Pembelajaran.....	10
2.2.1. Pengertian Pembelajaran Kooperatif	11
2.2.2. Ciri-ciri Pembelajaran Kooperatif	12
2.2.3. Pengertian <i>Cooperative Jigsaw</i>	14
2.2.4. Langkah-langkah <i>Cooperative Jigsaw</i>	15
2.2.5. Kelebihan dan kekurangan <i>Cooperative Jigsaw</i>	15

2.3. Hakikat Pembelajaran IPS.....	17
2.3.1. Pengertian IPS.....	17
2.3.2 Tujuan Pelajaran IPS di SD	17
2.3.3 Materi Pelajaran	18
2.4. Kerangka Konseptual	22
2.5. Hipotesis Tindakan	24

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian.....	25
3.2. Lokasi dan Waktu penelitian	25
3.3. Subjek dan Objek Penelitian	25
3.4. Devenisi Operasional Variabel	26
3.5. Desain Penelitian.....	26
3.6. Prosedur Penelitian.....	27
3.7. Teknik Pengumpulan Data	31
3.8. Teknik Analisis Data	32
3.9 Tingkat Keberhasilan Penelitian	34
3.10 Jadwal Penelitian.....	35

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Lokasi Penelitian.....	37
4.2 Hasil Penelitian	41
4.2.1 Pelaksanaan dan Hasil Siklus I.....	41
4.2.2 Pelaksanaan dan Hasil Siklus II	53
4.3 Pembahasan dan Hasil Penelitian.....	66

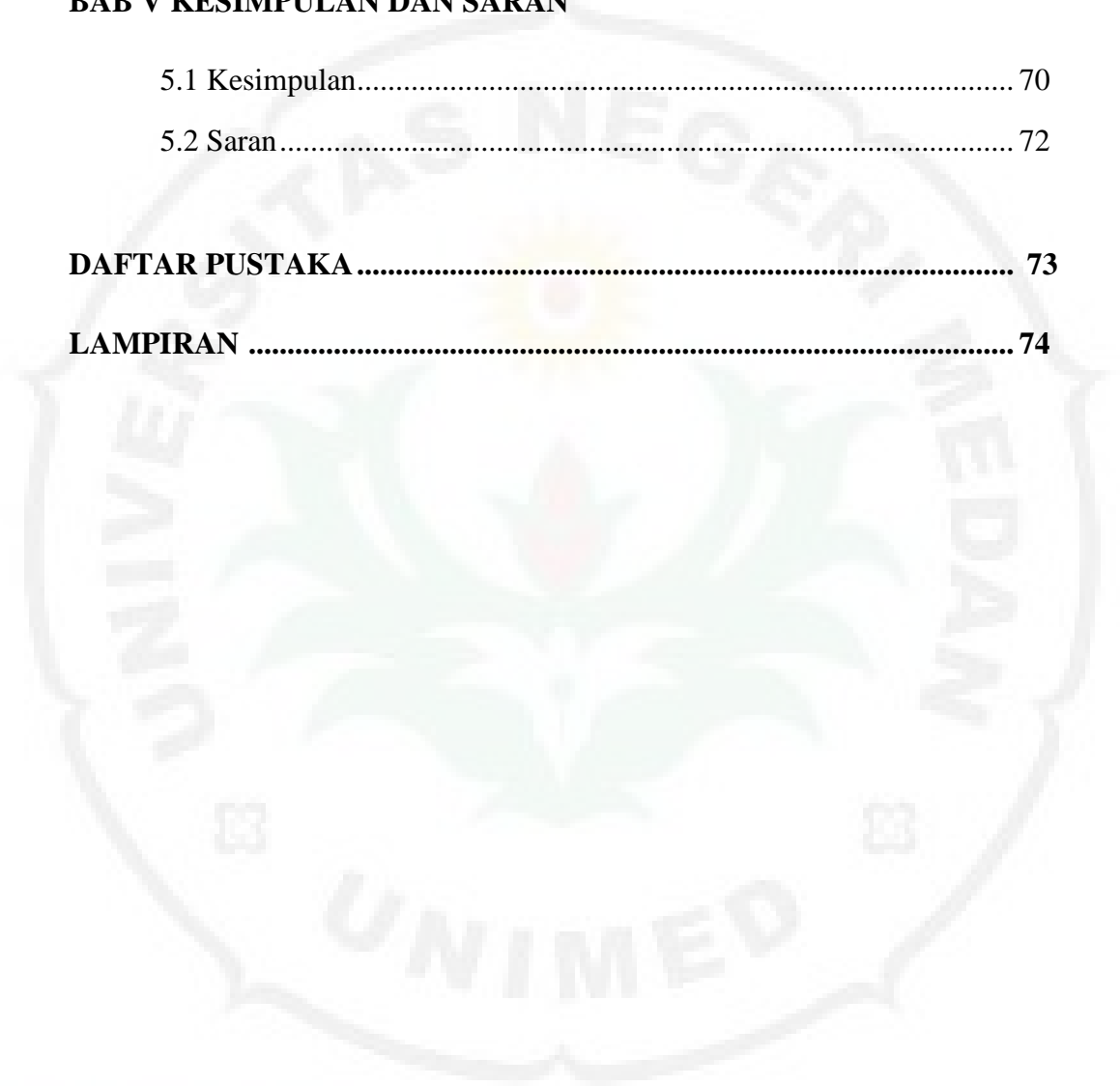
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan..... 70

5.2 Saran..... 72

DAFTAR PUSTAKA 73

LAMPIRAN 74



THE
Character Building
UNIVERSITY