

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Ramli. (2012). *Pembelajaran Berbasis Pemanfaatan Sumber Belajar*: Banjarmasin.
- Al-Tabani, T.I.B (2017). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontektual*. Jakarta: Kencana.
- Arsyat .A, (2017). *Media Pembelajaran* Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad. A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Akbar, S. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya.
- Aunurrahman. (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Depdikbud. (2003). *Undang-Undang RI Nomor 20, Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*. Jakarta: Dikjen PTMK.
- Dwiarti, R., & Wibowo, A. B. (2018). *Analisis Pengaruh Tingkat Pendidikan, Kompensasi, dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan pada PT Taman Wisata Candi Prambanan*. *Jurnal Perilaku dan Strategi Bisnis*.
- Fadillah, N., Pratama, A., & Febriantina, S. (2021). Pengembangan Desain Pelatihan Penggunaan Digital Learning Platform Bagi Mahasiswa Bidang Pendidikan. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* , 7(2), 387–400.
- Fatmala, N. E., Nyeneng. 1. D. P., & Suana, W. (2017). Pengembangan Modul Kontekstual Berbasis Multirepresentasi Pada Materi Hukum Newton Tentang Gravitasi. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 5(4).
- Hidayatullah, S, M., & Rakhmawati, L. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Flipbook Maker* Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar di SMK N I Sampang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Vol i* (5).
- Hasan, Muhammad dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group: Klaten.
- Jhonson, Elaina B. (2006). *Contextual Teaching & Learning*. Terjemahan Ibnu Setiawan. Bandung: MLC.
- Kemedikbud (2018). *Tips dan Trik Penyusunan e-modul*. Jakarta: Ditjen Pendidikan Dasar dan Menengah (DPDM).

- Komalasari K. (2010). Pembelajaran Konstektual: Konsep dan Aplikasi. *In Angewandte Chemie Internasional Edition*, 8-15.(Issue Mi). Refika Aditama.
- Kosasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Lestari,I. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompotensi. *Jurnal Padang: Akademi Permata*,1 (1), 1-15.
- Latifah et al. (2020). *Pengaruh Motivasi dan Kepuasan Kerja terhadap Kinerja Karyawan*. *Jurnal Manajemen*, 8(2), 191-203.
- Mundilarto. (2010) *Penilaian hasil belajar fisika*. Yogyakarta : Pusat Pengembangan Instruksional Sains.
- Mulyasa (2013). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Muslich, Masnur. (2012). *Pembelajaran Berbasisi Kompotensi dan Konstektual*. Jakarta : Bumi Akasara.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi.
- Nana. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar*. Semarang: Lakeisha.
- Nasution. (2011). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar* .Jakarta: Bumi Aksara.
- Nurdyansyah, Fahyuni, & Fariyatul, E (2016). *Inovasi Model Pembelajaran*. Sidoarjo : Nizamia Learning Center.
- Panggabean, N., Danis., & Nadriyah. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis *Mind Mapping* pada Pembelajaran IPA Tema Lingkungan Sahabat Kita. *Jurnal Tunas Bangsa*, 7(2), 204-218.
- Prastowo, A. (2012). *Paduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Pribadi, B. A., Padmo, D.A. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Puspitasari, R., Hamdani D., & Risdianto, E. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Hots Berbantuan Flipbook Maker Sebagai Bahan Ajar Alternatif Siswa SMA.*Jurnal Kumparan Fisika*,3(3).
- Ramadayanty, M., Sutarno, S., & Risdianto, E. (2021). Pengembangan E-Modul Fisika Berbasis Multiple Reprsentation Untuk Melatihkan Keterampilan

Pemecahan Masalah Siswa. *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(1), 17-24.

- Rosida, Noor Fadiawati, Tri Jalmo (2016). *Efektivitas Penggunaan Bahan Ajar Ebook Interaktif Dalam Menumbuhkan Keterampilan Berfikir Kritis Siswa*. Magister Keguruan IPA FKIP Unila
- Rudi Susilana. Cepi Riyana,. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Yuberti. (2014). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*. Lampung: Anugrah Utama Rahaja (AURA).
- Sadjati, I.(2012). *Hakikat Bahan Ajar*. Jakarta: LPPM-Universitas Terbuka.
- Sadiman, Arief S. (2005). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Raja Grafindo.
- Septiana. (2021). *Pengembangan E-modul Berbasis Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Dalam Belajar*. Lampung: UIN Press.
- Sanjaya. Wina. (2016). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Nasution, Hamni Fadlilah. (2016). *Instrumen Penelitian dan Urgensinya dalam Penelitian Kuantitatif*. (jurnal)
- Sugiono, (2011) *statistika untuk penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono.(2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, dan R&D*. Bandung Alfabeta.
- Susanti, F. (2015). *Pengembangan E-Modul dengan Aplikasi Kvisoft FlipBook Maker pada Pokok Bahasan Fluida Statis untuk Peserta Didik SMA/MA Kelas X*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga
- Trianto. (2011). *Model Pembelajaran Terpadu Konsep Strategi Dan Implementasi Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Trianto (2010). *Model Pembelajaran Inovatif-Inovatif Konsep, Landasan, dan Implementasi Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan*. *Desimal: Jurnal Matematika*, 1(2), 147.
- Situmorang, M., Yustina, & Syafii, W. (2020). *E-Module Development using Kvisoft Flipbook Maker through the Problem Based Learning Model to Increase Learning Motivation*. *Journal of Educational Sciences*, 4(4), 834–848.