

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan awal <i>Edpuzzle</i>	47
Gambar 3. 1 Siklus ADDIE.....	58
Gambar 3. 2 Bagan Alir Pengembangan Media Pembelajaran Model <i>flipped classroom</i> menggunakan <i>Edpuzzle</i>	60
Gambar 4. 1 Hasil Analisis Kebutuhan oleh Guru.....	88
Gambar 4. 2 Hasil Analisis Kebutuhan oleh Peserta Didik	89
Gambar 4. 3 Desain media pembelajaran Biologi	95
Gambar 4. 4 Desain media pembelajaran Biologi model <i>flipped classroom</i>	96
Gambar 4. 5 <i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Biologi.....	98
Gambar 4. 6 Langkah Awal Pengaturan di <i>Edpuzzle</i>	108
Gambar 4. 7 Langkah Pengeditan di <i>Canva Pro</i>	109
Gambar 4. 8 Contoh Langkah Pengeditan di <i>Edpuzzle</i>	110
Gambar 4. 9 Screenshot Hasil Pengembangan Produk Media.....	113
Gambar 4. 10 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Materi Pembelajaran.....	116
Gambar 4. 11 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Media	117
Gambar 4. 12 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Desain Pembelajaran	119
Gambar 4. 13 Hasil Uji Coba Perorangan.....	121
Gambar 4. 14 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	122
Gambar 4. 15 Hasil Uji Coba Lapangan	123
Gambar 4. 16 Hasil Uji Kepraktisan oleh Guru	126
Gambar 4. 17 Hasil Uji Kepraktisan Media oleh Peserta Didik	126
Gambar 4. 18 Histogram Data Nilai Post Tes Kelompok Eksperimen.....	128
Gambar 4. 19 Histogram Nilai Post Tes Kelas Kontrol.....	129