

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	20
Gambar 3.1. Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran dengan ADDIE.....	41
Gambar 3.2. Prototipe Pembelajaran berbasis Web.....	45
Gambar 4.1 Grafik Kebutuhan Pembelajaran bola voli berbasis web.....	69
Gambar 4.2. Flowcart. ....	70
Gambar 4.3. Diagram Batang Skor Rata-Rata Penilaian Media oleh Ahli Media Pembelajaran.....	75
Gambar 4.4. Diagram Batang Skor Rata-Rata Penilaian Media oleh Ahli Desain Pembelajaran.....	76
Gambar 4.5. Diagram Batang Skor Rata-Rata Penilaian Media oleh Ahli Materi Pembelajaran.....	77