

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Pembatasan Masalah.....	10
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1 Kerangka Teoritis	13
2.1.1 Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Tematik	13
2.1.2 <i>E-Modul</i> Menggunakan canva	28
2.1.3 Pengembangan <i>E-Modul</i> Menggunakan Canva.....	37
2.1.4 Prosedur Pengembangan.....	40
2.2 Penelitian Relevan	44
2.3 Kerangka Konseptual.....	46
2.3.1 E-Modul tematik menggunakan canva yang dikembangkan layak digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas VI SD	48
2.3.2 <i>E-Modul</i> tematik Menggunakan canva yang dikembangkan praktis digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas VI SD	49

2.3.3 <i>E-Modul</i> tematik Menggunakan canva yang dikembangkan efektif digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas VI SD	49
2.4 Hipotesa Penelitian	50
BAB III METODE PENELITIAN	52
3.1 Jenis Penelitian	52
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian	52
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	52
3.4 Prosedur Pengembangan dan rancangan Penelitian	52
3.5 Uji Coba Produk	57
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	62
3.7 Tahap Perlakuan Keefektifan Produk	70
3.7.1 Desain Perlakuan	70
3.7.2 Prosedur dan Pelaksanaan Perlakuan	72
3.8 Teknik Analisis Data dan Uji Keefektifan Produk	76
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	81
4.1 Hasil Penelitian	81
4.1.1 Tahap Analisis	82
4.1.2 Tahap Desain	87
4.1.3 Tahap Pengembangan	91
4.1.4 Tahap Implementasi	98
4.1.5 Tahap Evaluasi	104
4.1.6 Uji Persyaratan Analisis Data	106
4.1.7 Uji Homogenitas Varian	109
4.1.8 Data Hasil Belajar	110
4.1.9 Uji Hipotesis	111
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	116
4.2.1 Pembahasan Hasil Penelitian Kelayakan Produk	116
4.2.2 Pembahasan Hasil Penelitian Kepraktisan Produk	117
4.2.3 Pembahasan Hasil Penelitian Uji Keefektifan Produk	118
4.2.4 Keterbatasan Penelitian	119

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	120
5.1 Simpulan	120
5.2 Implikasi	121
5.3 Saran	122
DAFTAR PUSTAKA	124
LAMPIRAN.....	129



THE
Character Building
UNIVERSITY