

DAFTAR PUSTAKA

- Amaliyah, Rizky & Riyadi. 2022. "Pengaruh Model Problem Based Learning Dan Minat Belajar Terhadap Keterampilan Metakognitif Siswa Dalam Pembelajaran Sejarah Kelas Xi Ipa 4 Sma Negeri 2 Surabaya". *Jurnal Pendidikan Sejarah*, Vol. 12 No. 2.
- Amrulloh, R., Yuliani, dan Isnawati. 2013. Kelayakan Teoretis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif materi Mutasi Untuk SMA. *Jurnal Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi* 2(2) : 134 – 136.
- Akbar, S. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Rosda: Bandung.
- Ali Maksum. 2012. *Metodologi Penelitian dalam Olahraga*. Surabaya: Unesa University Press
- Almarabeh, Hilal., Amer, Ehab., Sulieman, Amjad. 2015. *The Effectiveness of Multimedia Learning Tools in Education*. *International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering*. 5(12). 761-764
- Ariesto Hadi Sutopo. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Arikunto, Suharsimi 2012. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis. Edisi Revisi VI*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arends, R I. 2012. *Learning to Teach* ninth edition. New York : McGraw-Hill
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asrorul Mais. 2016. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus (ABK): Buku Referensi untuk Guru, Mahasiswa dan Umum*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Baridwan, Zaki. 2008. *Sistem Informasi Akuntansi, Edisi ke-2*. BPFE, Yogyakarta.
- Bloom, Benjamin S., etc. 1956. *Taxonomy of Educational Objectives : The Classification of Educational Goals, Handbook I Cognitive Domain*. New York : Longmans, Green and Co.
- Dansereau, D.F. 1985. *Learning Strategy Reach*. New Jersey; Lawrence Elbaum Ass. Publ. (1)
- Daryanto. 2013. *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrma Widya
- Degeng, I Nyoman Sudana. 2013. *Pengorganisasian pengajaran berdasarkan Teori Elaborasi dan Pengaruhnya Terhadap Perolehan Belajar Informasi Verbal dan Konsep*. Malang: FPS IKIP Malang.

- Dick, W and L. Carey, J. O. Carey. 2003. *The systematic Design of Instruction*. New York : Logman.
- Eskandari, Z., & Ebrahimi, N. A. 2013. *Effects of computer and multimedia software on Iranian high school students' learning and perceptions of chemistry classroom environments. International Journal of Technology in Teaching and Learning*. 9(2). 159-172.
- Fatimah, S. dan A. N. Hidayati. 2022. Pengaruh faktor budaya, faktor sosial, faktor pribadi, dan faktor psikologis konsumen terhadap keputusan pembelian produk hijab (studi kasus pada konsumen alma gallery shop tulungagung). *Jurnal Ekonomika*, 6(2): 298-314.
- Fauzi, Rizki Ahmad. 2017. *Sistem Informasi Akuntansi (Berbasis Akuntansi)*. Yogyakarta: Deepublish
- Fitria, Annisa Dwi., Muh Khalifah Mustami., & Taufiq. Ainul Uyuni., 2017. *Development of Picture Media Based on Local Potency for Learning Materials Biodiversity in Class X SMA 1 Pitu Riase Kab. Sidrap*. Auladuna: *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*. 4(7). 14–28.
- Fraenkel & Wallen, 2006. *How to Design and Evaluate Research in Education*. New York : Mc Graw-Hill, inc
- Gronlund, Norman E, Robert L. Linn. 1990. *Measurement and Evaluation in Teaching*. New York McMilan Publishing Ca
- Haidir dan Salim. 2014. *Strategi Pembelajaran Suatu Pendekatan bagaimana Meningkatkan Kegiatan Belajar Siswa Secara Transformatif*. Medan : Perdana Publishing
- Harahap, Sofyan Sahfri. 2004. *Analisis Krisis atas Laporan Keuangan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Hergenhahn, B.R dan Olson, Matthew H. 2008. *Theories of Learning*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group. Jakarta
- Hidayah. 2020. Pengembangan Model Pembelajaran berbantuan Media Animasi pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI SMAN 1 Kualuh Selatan Labuhanbatu Utara. (Tesis Pascasarjana, UNIMED)
- Holtzblatt, Mark & Tschakert, Norbert. 2011. *Experiential Learning via an Innovative Inter-University IFRS Student Video Competition. Accounting Education: an international journal*. 20. 349-372.
- Ise Lubbe & Stephen Coetzee. 2018. *Accounting education in Africa, Accounting Education*. 27:5. 453-455

- Istarani. 2016. *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada.
- Joyce, B, Weil, M, & Alhoun, E. 2000. *Models Of Teaching. Model-Model Pengajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Johnson, R. B., & Christensen, L. 2019. *Educational research: Quantitative, qualitative, and mixed approaches*. SAGE Publications, Incorporated.
- Kasper, Michael. 2002. *Information Packet: Mentoring, National Resource Center For Foster Care & Permanency Planning*. New York
- Kaswan. 2012. *Coaching dan Mentoring*. Bandung. Alfabeta.
- Kemendikbud RI. 2021. *Keputusan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 165/M/2021 Tentang Program Sekolah Menengah Kejuruan Pusat Keunggulan*.
- Kustandi, Cecep., dan Darmawan, Daddy. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana
- Lintang Wulandari, Sudiyanto, dan Sohidin. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran Akuntansi di SMK*. Jurnal "Tata Arta" UNS. Vol. 3(1). 121-133. Diakses dari <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/tataarta>.
- Maharani Yuli Sintya, Nunuk Suryani, Deny Tri Ardianto. 2018. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Pengolahan Citra Digital di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 8 Semarang*. Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan Vol 16(1). 73-87. Diakses dari <https://jurnal.uns.ac.id/Teknodika/article/view/34757/22763>
- Mais, A. 2016. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: Pustaka Abadi.
- Madcoms. 2013. *Mahir dalam 7 Hari: Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: Andi Offset
- Miñano, María del Mar Camacho; Grande, Elena Urquía; Ezama, David Pascual; Menéndez, María José Rivero. 2016. *Multimedia Teaching Resources For Financial Accounting In Bilingual Degrees*. Educación XX1; Madrid Vol. 19, Iss. 1, 63-89.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Narti, Sri. *Model Bimbingan Kelompok Berbasis Ajaran Islam untuk Meningkatkan Konsep Diri Siswa*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta, 2014, hlm.77

- Neo, M. & Tk, K.N. 2002. Building a Constructivist Learning Environment Using a Multimedia Design Project—a Malaysian Experience. *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia*, 11(2), 141-153. Norfolk, VA: Association for the Advancement of Computing in Education (AACE).
- Pasaribu. 2023. *Pengembangan Model MERIE berbasis Proyek dengan Aplikasi Cisco Packet Tracer pada Mata Pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan Kelas XI E SMK Negeri 1 Siatas Barita Kabupaten Tapanuli Utara*. (Tesis Pascasarjana, UNIMED)
- Prasetyo Muhammad Teguh, Wasis Djoko Dwiyo, Eko Hariyanto. 2021. *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Blended Learning Di Era Covid-19 Pada Club F1 Taekwondo Di Kota Malang*. *Jurnal Pendidikan Olahraga, Pascasarjana UNS*. Vol 5(2). 150-160. Diakses dari <http://journal2.um.ac.id/index.php/gpji/article/view/24878/9277>
- Pribadi, Benny. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT Dian Rakyat.
- Rainer, R. Kelly, dan Cassey G. Cegielski. 2011. *Introduction to Information Systems, Third Edition, International Student Version*. Asia: John Wiley & Sons, Inc
- Rose, D. H., Meyer, A., Strangman, N., & Rappolt, G. (2002). *Teaching every student in the digital age: Universal design for learning*.
- Rusman,dkk. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers
- Rusman. 2014. *Model-model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sari. Qory Eka Retta. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs 6 Pada Mata Pelajaran Administrasi Perpajakan Kelas Xi Akuntansi Di SMK Negeri 2 Buduran*. *JPAK*, 7(3), 494-498. Diakses dari <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jpak>.
- Setyosari,Punaji. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta:Prenadamedia Group
- Sintya. Y, Suryani. N, A. Deny Tri. 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Pengolahan Citra Digital di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 8 Semarang*. *PSDTP*. 229-241. Diakses dari <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/psdtp>.
- Slameto. 2018. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Sudjana, Nana. 2014. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Afabeta
- Sujarweni, V. Wiratna. 2016. *Pengantar Akuntansi*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Sujarweni, Wiratna. 2020. *Metodologi Penelitian Bisnis & Ekonomi*. Yogyakarta
- Sumardi. 2020. *Teknik Pengukuran dan Penilaian Hasil Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Suparman, Atwi. 2001. *Desain Instruksional*. Jakarta: Pengembangan Aktivitas Instruksional, Dirjendikti, Depdiknas.
- Sutikno, M. S. 2009. *Belajar dan Pembelajaran, Prospect*. Bandung.
- Thorn. (2006). *Online Multimedia Education Aplication for Theaching Multimedia Contents : An experiment with student in Higure Education dalam Intructional Technologies: Cognitve Aspect of Online Programs*, Editor by Darbyshire, Paul, Harshey, USA : IRM Press, Idea Group
- Trianto. 2017. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Widisila, K., Suharsono, N., & Kirna, M. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Multimedia Memperbaiki Poros Penggerak Roda untuk SMA Kelas XI. Teknik Otomotif SMK Negeri 1 Nusa Penida*. e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha Program Studi Teknologi Pembelajaran Volume 4 Tahun 2014
- Yusuf Hadi Miarso. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Zachary, L. 2017. *Creating A Mentoring Culture The Organization Guide*. (John Willey, Ed.) (First Edit). San Fransisco: John Wiley & Sons Inc.