

ABSTRAK

ELVITA ERSAMA BR GINTING Pengembangan Buku Olahraga Sambo Berbasis Digital. Tesis. Medan. Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan, juli 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan buku olahraga Sambo berbasis digital. Dalam penelitian ini menggunakan Metode *R and D*), merujuk model pengembangan dari *Borg and Gall*. Metode penelitian yang digunakan untuk mengembangkan produk tertentu, dan memvalidasi produk tertentu. Penelitian dan pengembangan berfungsi untuk memvalidasi dan mengembangkan produk. Mengembangkan produk dalam arti yang luas dapat berupa memperbaharui produk yang telah ada (sehingga menjadi lebih praktis, efektif, efisien dan elegan) atau menciptakan produk baru (yang sebelumnya belum pernah ada).

Hasil validasi penilaian angket ahli dinyatakan valid dan dapat digunakan dapat dideskripsikan yaitu indikator kelayakan bahasa skor 27 dengan persentase 90%. Indikator kelayakan materi skor 14 dengan persentase 93,33%. Indikator kelayakan konstruksi skor 18 dengan persentase 90%. Ahli media dapat dideskripsikan yaitu aspek kesesuaian ukuran buku skor 9 dengan persentase 90%. Aspek desain cover buku skor 23 dengan persentase 92%. Aspek desain isi buku skor 27 dengan persentase 90%. Ahli olahraga sambo dapat dideskripsikan hasil uji coba kelayakan oleh ahli olahraga sambo yaitu indikator sejarah olahraga sambo skor 14 dengan persentase 93,33%. Indikator pengetahuan dasar sambo skor 18 dengan persentase 90%. Indikator hormat sambo skor 9 dengan persentase 90%. Indikator teknik dasar sambo skor 27 dengan persentase 90%. Indikator sport sambo skor 14 dengan persentase 93,33%. Indikator combat sambo skor 30 dengan persentase 85,71%.

Kata Kunci: Olahraga, Bela Diri, Sambo



ABSTRACT

Elvita Ersama Br Ginting. *Development of a Digital-Based Sambo Sports Book.* Thesis. Medan: Graduate Program, Universitas Negeri Medan, July 2024.

The purpose of this research is to develop a digital-based Sambo sports book. This study employs the Research and Development (R&D) method, following the development model by Borg and Gall. This method is aimed at creating and validating specific products. Research and development serves to validate and enhance products, which can mean improving existing products to become more practical, effective, efficient, and appealing, or creating entirely new products that have not previously existed. The results from expert questionnaire validation indicated that the product is valid and suitable for use. Specifically, the language feasibility indicator scored 27, with a 90% validation percentage. The material feasibility indicator scored 14, reaching 93.33%, and the construction feasibility indicator scored 18, with a 90% validation percentage. Media experts rated the book's dimensions suitability with a score of 9 (90%), the cover design with a score of 23 (92%), and the book's content design with a score of 27 (90%). Sambo sports experts assessed the book's feasibility based on various indicators, with scores as follows: Sambo sports history (score 14, 93.33%), basic Sambo knowledge (score 18, 90%), Sambo etiquette (score 9, 90%), basic Sambo techniques (score 27, 90%), sport Sambo (score 14, 93.33%), and combat Sambo (score 30, 85.71%).

Keywords: Sports, Martial Arts, Sambo

