

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Batasan Masalah	9
1.4. Rumusan Masalah	10
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Peneltian	11
1.7. Defenisi Operasional	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	15
2.1. Kerangka Teoritis.....	15
2.1.1 Penelitian Pengembangan	15
2.1.2 Media Belajar Digital	21
2.1.3 <i>Mobile Augmented Reality</i>	25
2.1.4 Hasil Belajar	28
2.1.5 Motivasi Belajar	32
2.1.6 Literasi Digital	41
2.1.7 Respon Siswa	47
2.1.8 Senyawa Turunan Alkanan	50
2.2. Penelitian Relevan	83
2.3. Kerangka Konseptual dan Hipotesis.....	85
BAB III METODE PENELITIAN	89
3.1. Jenis Penelitian.....	89
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	89

3.3. Populasi dan Sampel.....	90
3.4. Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	90
3.5. Variabel Penelitian	96
3.6. Instrument dan Teknik Pengumpulan Data	97
3.7. Teknik Analisis Data	112
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	120
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	120
4.2 Temuan Penelitian	120
4.3 Pembahasan Penelitian	152
4.4 Keterbatasan Penelitian	173
BAB V PENUTUP	174
5.1 Kesimpulan	174
5.2 Implikasi	175
5.3 Saran	176
DAFTAR PUSTAKA	177
LAMPIRAN	188