

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|----------------|
| Gambar 2.1. Model kajian pengembangan ADDIE | 9 |
| Gambar 2.2. Data pengguna sistem operasi ponsel pintar | 13 |
| Gambar 2.3. Model penelitian dan pengembangan pendidikan Borg & Gall | 21 |
| Gambar 3.1. Alur Pengembangan Praktikum berbasis Virtual Laboratorium | 32 |
| Gambar 3.2. Skema Rancangan Penelitian | 33 |
| Gambar 3.3 Rancangan Penelitian <i>Pre-Eksperiment Design</i> Dengan Bentuk <i>One-Shot Case Study</i> | 34 |
| Gambar 4.1 Desain Praktikum Berbasis <i>Virtual lab</i> | 56 |
| Gambar 4.2 Diagram Hasil Belajar | 64 |
| Gambar 4.3 Diagram Angket Respon Mahasiswa | 68 |

