

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABLE	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Pengertian Pembelajaran dan Pengembangannya	9
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.3 E-Modul.....	15
2.1.4 Penggunaan Website Linktree	18
2.2 Penelitian Yang Relevan	20
2.3 Kerangka Berpikir	21
BAB III METODE PENELITIAN	22
3.1 Metode penelitian	22
3.2 Potensi dan Masalah	23
3.3 Pengumpulan Data	23
3.4 Desain Produk	24
3.4.1 Validasi Desain.....	24
3.4.2 Revisi Proyek.....	25
3.4.3 Tes Awal.....	25

3.4.4 Versi Produk	26
3.4.5 Pengujian	26
3.4.6 Perubahan Produk	26
3.4.7 Produk akhir	27
3.5 Lokasi dan waktu penelitian	27
3.5.1 Lokasi Penelitian	27
3.5.2 Waktu Penelitian	27
3.6 Subjek dan objek penelitian	27
3.7 Alat dan metode Pengumpulan Data	28
3.8 Instrumen Dan Teknik Pengumpulan Data	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Hasil Penelitian	40
4.1.1. Pengembangan Produk	40
4.1.2. Potensi dan Masalah	40
4.1.3. Pengumpulan Data	41
4.1.4. Desain Produk	42
4.1.5. Validasi Desain	50
4.1.6. Revisi Desain	53
4.1.7. Uji Coba Awal	54
4.1.8. Revisi Produk	54
4.1.9. Uji Coba Pemakaian	55
4.1.10. Revisi Produk	56
4.1.11. Produk Akhir	56
4.1.12. Uji Efektivitas Produk Pengembangan	57
4.2. Pembahasan	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1. Kesimpulan	62
5.2. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	66