

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Model Penelitian dan Pengembangan Four-D.....	37
Gambar 2.2.	Kerangka Konseptual.....	44
Gambar 3.1.	Alur Penelitian dan Pengembangan.....	47
Gambar 3.2.	Prototipe Media Pembelajaran Interaktif <i>Google Site</i> Berbasis Android.....	51
Gambar 4.1.	Rancangan Media Pembelajaran “Melani Si Andro”.....	68
Gambar 4.2.	Halaman Utama (Home).....	70
Gambar 4.3.	Halaman Profil Sekolah.....	70
Gambar 4.4.	Halaman Data Pegawai.....	70
Gambar 4.5.	Halaman Menu.....	71
Gambar 4.6.	Menu Kompetensi Dasar.....	72
Gambar 4.7.	Menu Materi.....	73
Gambar 4.8.	Menu Video.....	73
Gambar 4.9.	Menu Soal.....	74
Gambar 4.10.	Menu Penilaian Diri.....	75
Gambar 4.11.	Menu Daftar Pustaka.....	75
Gambar 4.12.	Menu Tentang Aplikasi.....	76
Gambar 4.13.	Aplikasi <i>AppGeysar</i>	76
Gambar 4.14.	Menu <i>Create App</i> Pada Aplikasi <i>AppGesyser</i>	77
Gambar 4.15.	Menu <i>Customize</i> Pada Aplikasi <i>AppGeysar</i>	77
Gambar 4.16.	Menu <i>Feature</i> Pada Aplikasi <i>AppGeysar</i>	78
Gambar 4.17.	Aplikasi Melani Si Andro.....	78
Gambar 4.18.	Penambahan Video Materi.....	86
Gambar 4.19.	Penambahan Konsep Perdagangan Internasional.....	87
Gambar 4.20.	Penyesuaian Latar Belakang Media Pada Halaman Menu.....	87
Gambar 4.21.	RPP Kelas Kontrol.....	88
Gambar 4.22.	Penambahan Soal HOTS.....	88
Gambar 4.23.	Kurva Interaksi Locus of Control dan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar.....	104
Gambar 4.24.	Temuan Penelitian.....	106