

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Batasan Masalah	7
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1. Kerangka Teoritis	11
2.1.1. Hasil Belajar Ekonomi	11
2.1.2 <i>Locus of Control</i>	15
2.1.3 Media Pembelajaran Interaktif	18
2.1.4. <i>Google Site</i>	28
2.1.5. Android	30
2.1.6. <i>AppsGeySer</i>	32
2.1.7. Model Penelitian dan Pengembangan	34
2.2. Penelitian Relevan	37
2.3. Kerangka Konseptual	42
2.4. Hipotesis Penelitian	44
BAB III METODE PENELITIAN	46
3.1. Jenis Penelitian	46
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	46
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	46
3.4. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	47
3.4.1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	48
3.4.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	49
3.4.3. Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	51
3.4.4. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	52
3.5. Instrumen Penelitian	52
3.5.1. Lembar Validasi Untuk Ahli Materi	52
3.5.2. Lembar Validasi untuk Ahli Media	53
3.5.3. Lembar Validasi Untuk Ahli Desain Pembelajaran	54
3.5.4. Lembar Validasi Untuk Guru	55
3.6. Instrumen Respon Siswa	56
3.7. Instrumen Locus of Control	57
3.8. Instrumen Hasil Belajar	58

3.8.1. Uji Validitas	58
3.8.2. Uji Reabilitas	60
3.8.3. Taraf Kesukaran	60
3.8.4. Daya Pembeda Butir Soal	61
3.8. Teknis Analisis Data	62
3.8.1. Uji Kelayakan	62
3.8.2. Data Uji Penelitian	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	67
4.1. Hasil Penelitian	67
4.1.1. Tahap Pendefenisian (<i>Define</i>)	67
4.1.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	68
4.1.3. Tahap Pengembangan (<i>Developing</i>)	69
4.1.4. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	98
4.1.5. Hasil Uji Keefektifan Produk	99
4.2. Temuan Penelitian	104
4.3. Pembahasan Penelitian	107
4.3.1. Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Google Site</i> Berbasis Android	107
4.3.2. Keefektifan Media Pembelajaran <i>Google Site</i> Berbasis Android .	109
4.3.3. Interaksi <i>Locus of Control</i> dengan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif <i>Google Site</i> Berbasis Android terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Stabat	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1. Simpulan	112
5.2. Implikasi	113
5.3. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN	120