

ABSTRAK

Edy Syahputra. NIM. 8226166003. Moderasi *Locus of Control* Pada Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Google Site* Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Stabat. Tesis. Program Studi Pendidikan Ekonomi, Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui kelayakan dan keefektifan media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android, serta interaksi antara *locus of control* dengan media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android terhadap hasil belajar siswa. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model Four-D. Instrumen pengumpulan data menggunakan angket validasi ahli, angket respon guru dan angket respon siswa. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI SMAN 1 Stabat. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android layak digunakan. Berdasarkan validasi ahli materi sebesar 46,20 dengan kategori sangat layak, validasi ahli media sebesar 4,60 dengan kategori sangat valid, validasi ahli desain bahan ajar sebesar 4,63 dengan kategori sangat layak, dan validasi ahli desain pembelajaran sebesar 4,72 dengan kategori sangat layak. Penilaian oleh guru mata pelajaran ekonomi sebesar 4,76 dengan kategori sangat layak, hasil uji coba perorangan sebesar 4,67 dengan kategori sangat layak, uji coba kelompok kecil sebesar 4,79 dengan kategori sangat layak dan uji coba lapangan sebesar 4,72 dengan kategori sangat layak. Media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android efektif digunakan untuk meningkatkan hasil belajar sesuai dengan hasil uji t-test, dimana nilai sig 2 tailed sebesar $0,000 < 0,05$. Hasil perhitungan menunjukkan bahwa terdapat interaksi *locus of control* dengan media pembelajaran *Google Site* berbasis Android dalam meningkatkan hasil belajar, dengan nilai signifikan $0,000 < 0,05$. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa *locus of control* dan pengembangan media pembelajaran *Google Site* berbasis Android dapat meningkatkan hasil belajar siswa kelas XI SMA Negeri 1 Stabat.

Keywords: *Locus of Control*, *Google Site*, Hasil Belajar



ABSTRACT

Edy Syahputra. NIM. 8226166003. Moderation of Locus of Control in the Development of Android-Based Google Site Interactive Learning Media to Improve Learning Outcomes of Grade XI Students of SMA Negeri 1 Stabat. Thesis. Economics Education Study Program. Postgraduate, Universitas Negeri Medan

The study aimed to assess the practicality and efficiency of interactive learning materials using Android-based Google Site, and also to examine how locus of control interacts with Android-based Google Site interactive learning materials in influencing student learning outcomes. This research follows the Four-D model for development research. The data collection tools included an expert validation questionnaire, a teacher response questionnaire, and a student response questionnaire. The study population consisted of students in the eleventh grade at SMAN 1 Stabat. The findings indicated that the Android-based Google Site interactive learning media is viable for implementation. The material expert validated 46.20, which falls in the very feasible category. The media expert validated 4.60, falling in the very valid category. The teaching material design expert validated 4.63, categorized as very feasible. The learning design expert validated 4.72, also classified as very feasible. Economics subject teachers assessed it at 4.76, categorizing it as very feasible. Individual trials resulted in a 4.67 rating, falling in the very feasible category. Small group trials received a 4.79, also categorized as very feasible, and field trials received a 4.72, categorized as very feasible. The results of the t-test indicate that Android-based Google Site interactive learning media significantly improves learning outcomes, with a 2-tailed sig value of $0.000 < 0.05$. The analysis demonstrates a significant interaction between locus of control and Google Site learning media based on Android in enhancing learning outcomes, with a significant value of $0.000 < 0.05$. Therefore, it can be concluded that both locus of control and the utilization of Google Site learning media based on Android can enhance student learning outcomes in class XI SMA Negeri 1 Stabat.

Keywords: Locus of Control, Google Site, Learning Outcomes

