

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif yang dikembangkan adalah media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android pada mata pelajaran ekonomi materi perdagangan internasional dengan nama “Melani Si Andro”. Validasi dilakukan ahli materi, ahli media, ahli desain pembelajaran, serta guru bidang studi ekonomi. Hasil validasi juga menunjukkan adanya saran dan masukan terkait pengembangan media pembelajaran interaktif yang dibuat. Kemudian, dilakukan revisi sesuai saran dan masukan. Hasilnya adalah media pembelajaran yang dikembangkan dikategorikan sangat layak. Media pembelajaran yang dikembangkan juga dilakukan uji perorangan, kelompok kecil, dan uji lapangan. Hasil dari uji tersebut dikategorikan sangat baik.

Hasil belajar siswa yang menggunakan media pembelajaran yang dikembangkan mengalami kenaikan signifikan. Hal ini dibuktikan dari hasil pre test dan post test. Dengan demikian media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android atau disingkat “Melani Si Andro,” efektif digunakan dalam pembelajaran. Interaksi *Locus of control* siswa dengan pengembangan media pembelajaran interaktif *Google Site* terhadap hasil belajar siswa kelas XI terbukti adanya interaksi. Hal ini sesuai dengan uji Anava dua jalur yang hasilnya nilai sig. 0,001 lebih besar dari 0,05.

5.2. Implikasi

1. Sekolah dapat memfasilitasi guru dalam meningkatkan pengetahuan dan keterampilan pembelajaran berbasis IT.
2. Sekolah dapat memenuhi sarana dan prasarana yang lengkap seperti fasilitas pembelajaran terutama internet dan wifi sekolah.
3. Sekolah dapat menggunakan media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android (Melani Si Andro) yang dikembangkan sebagai untuk melengkapi kebutuhan belajar siswa dalam upaya meningkatkan hasil belajar.

5.3. Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, ada beberapa saran yang dapat dilakukan, yaitu:

1. Media pembelajaran interaktif *Google Site* berbasis Android ini hendaknya dapat dipergunakan oleh siswa dalam pembelajaran ekonomi khususnya. Diharapkan pula siswa dapat belajar dimana saja dan kapan saja karena media ini berbasis online.
2. Media pembelajaran interaktif yang dikembangkan ini diharapkan dapat menjadi perhatian bagi sekolah dan guru. Pengembangan media ini dapat menjadi masukan bagi sekolah dan guru agar dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis IT pada materi lainnya.