

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Merujuk pada hasil penelitian, diperoleh produk media audio visual berbasis *Qr-Code* yang layak, praktis, dan efektif. Berikut ini adalah penjabaran kesimpulan penelitian:

1. Hasil kelayakan produk yang dikembangkan dinilai oleh ahli materi, media dan bahasa, hasil penilai materi tahap I mendapat presentase 70% capaian cukup dan dapat perbaikan dan hasil penilaian tahap II mendapatkan presentase 91% capaian sangat layak, selanjutnya, hasil penilaian ahli media tahap I mendapatkan presentase 71% capaian cukup dan mendapatkan revisi untuk diperbaiki dan mendapatkan presentasi pada tahap II sebesar 94% capaian sangat layak. Terakhir, hasil penelaian ahli bahasa tahap I mendapatkan presentase 76% capaian layak dan mendapat perbaikan dan hasil pada tahap II mendapatkan presentase 96% capaian sangat layak. Sehingga dapat di konklusikan media audio visual berbasis *Qr-Code* yang dikembangkan layak untuk digunakan dalam proses belajar.
2. Media audio visual berbasis *Qr-Code* memenuhi kreteria kepraktisan dengan dilakukan uji kepada siswa, guru dan orang tua dan hasil uji coba kepada 30 siswa didapat rerata sebesar 85% capaian sangat praktis dan uji coba kepada guru mendapat presentase sebesar 90% capaian sangat praktis dan terakhir dilakukan pada orang tua mendapatkan prentase sebesar 85% capaian sangat praktis, sehingga dapat disimpulkan media audio visual berbasis *Qr-Code* yang dikembangkan sangat praktis digunakan saat belajar.

3. Untuk mengetahui tingkat keefektifan produk yang dikembangkan dilakukan *pretest* dan *posttest* kepada siswa dengan materi Negaraku Indonesia yang dibelajarkan dengan media audio visual berbasis *Qr-Code*, kemudian dilakukan uji gain dan hasilnya 0,65 terkatagori sedang. Sehingga dikonklusikan media audio visual berbasis *Qr-Code* memiliki tingkat keefektifan untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

5.2 Impikasi

Sesuai kesimpulan dan temuan pada penelitian pengembangan media audio visual berbasis *Qr-Code* yang mana dapat membantu guru dalam proses belajar, dan memiliki tingkat kelayakan, kepraktisan dan efektifitas yang dapat digunakan saat belajar dan sebagai solusi untuk mengurangi kejenuhan siswa saat belajar sehingga hasil belajar juga meningkat. Adapun Implikasi yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Media audio visual berbasis *Qr-Code* pada materi Negaraku Indonesia memberi kemudahan dalam proses belajar bagi guru yang mana dengan menggunakan media audio visual berbasis *Qr-Code* peran guru sebagai fasilitator penengah sehingga berdampak efektif terhadap proses belajar serta meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Penggunaan media audio visual berbasis *Qr-Code* memberikan kesempatan pada siswa untuk meningkatkan kreativitasnya dalam mendalami materi Negaraku Indonesia. Ketika siswa mengalami kesulitan dalam memahami materi tersebut siswa dapat memahami kembali materi dengan materi yang disajikan media audio visual berbasis *Qr-Code*.

3. Penggunaan media audio visual berbasis *Qr-Code* merupakan perwujudan meningkatkan hasil belajar siswa dengan melibatkan orang tua sebagai mitra guru sebagai pendamping siswa dirumah dalam proses belajar.

5.4 Saran

Berdasarkan hasil temuan yang diuraikan penelitian pad kesimpulan serta implikasi hasil penelitian. Adapun saran oleh penelti adalah sebagai berikut:

1. Kepala sekolah bisa membantu mendukung dengan memberikan berbagai perangkat pembelajaran terutama pada penggunaan media audio visual berbasis *Qr-Code* sebagai sarana dalam pengembangan dan penggunaan agar tercapai tujuan pembelajaran.
2. Guru diharapkan bisa menguasai pembuatan dan pengembangan media digital agar dapat mengikuti perkembangan teknologi khususnya membuat media pembelajaran yang membantu pada proses belajar.
3. Peneliti lainya bisa menjadikan penelitian ini sebagai referensi dalam menyusun penelitian yang sejalan dengan permasalahan.