

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Halaman <i>Sign Up</i> .....	59
Gambar 2.2 Membuat Template .....	59
Gambar 2.3 Hasil Persentasi .....	60
Gambar 2.4 Kerangka Berfikir.....	84
Gambar 3.1 Langkah-langkah Penelitian R&D dengan Pendekatan ADDIE Menurut Branch.....	81
Gambar 3.2 Aspek Yang Dikembangkan.....	82
Gambar 4.1 Skema <i>Flowchat</i> Media yang dikembangkan .....	104
Gambar 4.2 Tampilan Pemilihan Gambar .....	110
Gambar 4.3 Tampilan Workspace Area.....	111
Gambar 4.4 Tampilan Memasukkan Teks .....	111
Gambar 4.5 Tampilan untuk Memasukkan <i>Image</i> .....	111
Gambar 4.6 Tampilan Mengambil Gambar dari Dokumen .....	112
Gambar 4.7 Tampilan Gambar dari Dokument.....	112
Gambar 4.8 Tampilan Memasukkan Button untuk Tombol Navigasi .....	113
Gambar 4.9 Tampilan untuk Memasukkan Audio .....	113
Gambar 4.10 Tampilan Memasukkan Video .....	114
Gambar 4.11 Tampilan Memasukkan Video <i>Powtoon</i> .....	115
Gambar 4.12 Tampilan Video Dari Document .....	115
Gambar 4.13 Tampilan untuk Animasi.....	115
Gambar 4.14 Tampilan untuk Menjadi Interaktif dengan Aplikasi Html5 .....	116
Gambar 4.15 Tampilan Penyimpanan Media Interaktif.....	117
Gambar 4.16 Tampilan Media Intraktif Sudah Selesai.....	117
Gambar 4.17 Keterangan Fungsi Tombol Navigasi.....	119
Gambar 4.18 Rekapitulasi Hasil Validasi Produk.....	125
Gambar 4.19 Perolehan Praktis Siswa .....	132
Gambar 4.20 Praktis dari Guru Kelas VII.....	134
Gambar 4.21 Hasil Rangkuman Nilai <i>Pretes</i> dan <i>Postest</i> Kelas VII-2.....	139