

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	9
1.3 Batasan Masalah .....	10
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian .....	11
1.6 Manfaat Penelitian .....	11
<b>BAB II LANDASAN TEORETIS .....</b>	<b>13</b>
2.1 Kajian Teoretis.....	13
2.1.1 Pembelajaran .....	13
2.1.2 Pembelajaran Pendidikan Pancasila .....	15
2.1.3 Hasil Belajar .....	27
2.1.4 Teori Konstruktivisme dalam Proses Pembelajaran .....	32
2.1.5 Pengembangan.....	35
2.1.6 Media Pembelajaran .....	39
2.1.7 Multimedia.....	46
2.1.8 Media interaktif .....	48
2.1.9 Komponen Media interaktif.....	51
2.1.10 Kelebihan Media interaktif.....	52
2.1.11 Pengertian <i>Powtoon</i> .....	54
2.1.12 Manfaat <i>Powtoon</i> Pada Pembelajaran .....	56
2.1.13 Kelebihan dan Kelemahan Media <i>Powtoon</i> .....	57

2.1.14 Materi .....	60
2.2 Penelitian Relevan .....	71
2.3 Kerangka Berpikir .....	81
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>79</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	79
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	79
3.3 Subjek Penelitian .....	79
3.4 Defenisi Operasional .....	80
3.5 Prosedur Penelitian dan Rancangan Penelitian.....	80
3.6 Teknik Pengumpulan Data .....	83
3.7 Instrumen Penelitian .....	85
3.8 Teknik Analisis Data .....	90
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>97</b>
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian .....	97
4.1.1 Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ) .....	97
4.1.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	103
4.1.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	109
4.1.4 Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	129
4.1.5 Tahap Evaluasi ( <i>evaluation</i> ) .....	147
4.2 Pembahasan .....	147
4.2.1 Kelayakan Media Interaktif melalui Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	147
4.2.2 Kepraktisan Media Interaktif melalui Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	149
4.2.3 Keefektifan Media Interaktif melalui Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	151
4.3 Keterbatasan Penelitian .....	154
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>155</b>
5.1 Kesimpulan.....	155
5.2 Implikasi .....	156
5.3 Saran .....	158
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>160</b>