

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Pembuatan Media Komik Digital dengan Aplikasi Canva-----	27
Gambar 2. 2 Pembuatan Media Komik Digital dengan Aplikasi Canva-----	29
Gambar 2. 3 Contoh link media komik digital.-----	29
Gambar 2. 4 Metode Penelitian Berdasarkan kerangka ADDIE -----	38
Gambar 2. 5 Kerangka Berfikir-----	45
Gambar 3. 1 Kerangka ADDIE-----	60
Gambar 4. 1 Tampilan Awal Desain-----	91
Gambar 4. 2 Tampilan Memilih Ukuran -----	92
Gambar 4. 3 Tampilan Memilih Panel-----	92
Gambar 4. 4 Tampilan Mengunggah Gambar -----	93
Gambar 4. 5 Tampilan Memasukkan Teks-----	94
Gambar 4. 6 Tampilan Memilih Balon Dialog -----	94
Gambar 4. 7 Tampilan Memilih Background -----	95
Gambar 4. 8 Tampilan Mengunduh-----	96
Gambar 4. 9 Keterangan Fungsi Tombol Navigasi -----	97
Gambar 4. 10 Rekapitulasi Hasil Validasi Produk-----	102
Gambar 4. 11 Perolehan Praktikalitas Siswa IV-1 -----	108
Gambar 4. 12 Praktikalitas dari Guru Kelas IV -----	110
Gambar 4. 13 Hasil Rangkuman Nilai Pretes dan Postest Kelas IV-1 -----	116

