



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

PROSIDING

SEMINAR NASIONAL

LPPM

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN



THE
Character Building
**KARYA TULIS
ILMIAH**

**MENGEMBANGKAN POTENSI MASYARAKAT
MELALUI KARYA AKADEMISI DAN PKB PT**

Editor : Trisnawati Hutagalung | Yuliana Sari | Ika Febriana

**PROSIDING SEMINAR NASIONAL
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN
KEPADA MASYARAKAT (LPPM)
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
TAHUN 2024**

**Penerbit
CV.Kencana Emas Sejahtera**

THE
Character Building
UNIVERSITY

**Nomor ISBN
978-634-7059-03-1**

TIM PENYUSUN

Pengarah:

Rektor Universitas Negeri Medan

Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd.

Ketua Senat Universitas Negeri Medan

Prof. Dr. Syawal Gultom, M.Pd.

Sekretaris Senat Universitas Negeri Medan

Prof. Dr. Martina Restuati, M.Si.

Wakil Rektor I Universitas Negeri Medan

Dr. Abil Mansyur, S.Si., M.Si.

Wakil Rektor II Universitas Negeri Medan

Dr. Winsyahputra Ritonga, S.Pd., M.Si.

Wakil Rektor III Universitas Negeri Medan

Prof. Dr. Marice, M.Hum.

Wakil Rektor IV Universitas Negeri Medan

Prof. Dr. Erond Litno Damanik, S.Pd., M.Si.

Penanggung Jawab:

Dr. Hesti Fibriasari, S.Pd., M.Hum.

Ricky Andi Syahputra, S.Pd., M.Sc.

Ketua:

Dr. Wawan Bunawan, M.Pd., M.Si.

Sekretaris:

Trisnawati Hutagalung, S.Pd., M.Pd.

Bendahara:

Lia Maharani Lubis, S.Pd.

Reviewer

Tim Reviewer

Editor

Yuliana Sari, M.Pd.

Ika Febriana, M.Pd

Trisnawati Hutagalung, S.Pd., M.Pd.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan RahmatNya penyusunan prosiding seminar nasional dengan tema “Mengembangkan Potensi Masyarakat melalui Karya Akademisi dan Program Kemitraan Bersama Perguruan Tinggi” dapat terselesaikan. Seminar nasional ini diselenggarakan oleh Lembaga Penelitian Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Negeri Medan tahun 2024. Penerbitan prosiding ini merupakan salah satu tujuan dari terlaksananya seminar nasional, yaitu menyebarluaskan hasil penelitian dan pengabdian dari para akademisi, peneliti, dan praktisi dari berbagai bidang keilmuan. Prosiding ini berisi kumpulan artikel yang telah dipresentasikan selama seminar. Kami berharap, prosiding ini tidak hanya menjadi dokumentasi hasil seminar, tetapi dapat memberikan kontribusi dalam penyebaran berbagai pengetahuan, pengalaman, dan temuan terbaru baik berupa teori maupun praktik di bidang terkait.

Proses penyusunan prosiding ini ditata oleh kepanitian seminar nasional LPPM Universitas Negeri Medan. Untuk itu, tak luput rasa syukur dan terima kasih dihaturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan segala rahmatNya sehingga prosiding dapat disusun dan dirampungkan. Pada kesempatan ini juga, ucapan terima kasih disampaikan kepada (1) Rektor Universitas Negeri Medan Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd., yang telah memfasilitasi semua kegiatan seminar nasional LPPM Unimed; (2) Prof. Dr. Syawal Gultom, M.Pd. sebagai narasumber 1; (3) Prof. Dr. Ir. M. Faiz Syuaib, M.Agr., selaku narasumber 2; (4) Indra Kuspriyadi selaku narasumber 3; (5) Ketua LPPM Unimed, Dr. Hesti Fibriasari, M.Hum., yang telah mendukung dan mengarahkan kegiatan seminar nasional ini. Terima kasih juga telah berkontribusi dalam menyukseskan seminar nasional ini, termasuk para pembicara, peserta, dan panitia. Semoga prosiding hasil seminar nasional ini dapat bermanfaat dan menginspirasi penelitian dan pengabdian serta pengembangan di masa mendatang.



DAFTAR ISI

TIM PENYUSUN	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
SN24.001_Pemasaran berbasis Internet, Model Bisnis, dan Kebijakan pada Usaha Kecil Mikro dan Menengah	1
SN24.002_ Pendampingan Kewirausahaan Bagi Anak Rehab Narkoba Sebagai Upaya Pengembangan Pendapatan Ekonomi Paska Asimilasi Di Yayasan Rehabilitasi Sosial Bahri Nusantara.....	14
SN24.003_Pelatihan Fisik dan Rehabilitasi: Strategi Efektif dalam Penanganan Cedera Atlet untuk Meningkatkan Kualitas Menuju Prestasi Maksimal.....	23
SN24.004_Pendampingan Kader Bina Keluarga Lansia (BKL) dalam Meningkatkan Ketahanan Keluarga Lansia di Sekolah Selaras Desa Tandem Hulu II Kabupaten Deli Serdang.....	32
SN24.005_Pendampingan Usaha Penyewaan Alat Camping melalui Penerapan Digitalisasi Pemasaran Pada Kelompok Gerakan Pramuka	43
SN24.006_Efektivitas Pembelajaran Diferensiasi Berbasis Proyek melalui Program Kemitraan Masyarakat di SMA Negeri 1 Percut Seituan.....	51
SN24.007_ Optimalisasi Usaha Pakan Ternak Berbasis Biji dan Bonggol Jagung dengan Menggunakan Mesin Pemipil Jagung pada Kelompok Tani Barisan Sada Orjok	59
SN24.008_Pendampingan New Model Assesment Kurikulum Merdeka dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila	71
SN24.009_Pendampingan New Model Assesment Kurikulum Merdeka dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila	77
SN24.010_Pendampingan Posyandu Lansia Dahlia melalui Pengembangan Kewirausahaan sebagai Upaya Mewujudkan Lansia Tangguh di Kelurahan Bantan Kota Medan.....	84
SN24.011_Pendampingan Pembelajaran Akuntansi Berbasis Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD (Student Team Achievement Division) di SMK.....	94
SN24.012_Sertifikasi Kompetensi Instalasi Jaringan Fiber Optik Siswa/I Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan.....	100

SN24.013_Pendampingan Komunitas Gen-Z Tanjungbalai dalam Meningkatkan Produk Life Skill Pelepeh Rumbia.....	105
SN24.014_Optimalisasi Produksi Dan Promosi Opak Singkong di Desa Dalu 10 B Kecamatan Tanjung Morawa Kabupaten Deli Serdang	112
SN24.015_ Pendampingan Menulis Puisi dengan Hypnosis untuk Menstimulasi Imajinasi Siswa	117
SN24.016_Pelatihan Dan Pendampingan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator (Sac) Bagi Guru Sds Bakti 1 Medan	124
SN24.017_Pembinaan Program Kegiatan Belajar Masyarakat Melalui Produksi Sabun Aroma Therapy Sarang Burung Walet - Eco Enzim Di Desa Terjun Kecamatan Medan Marelan.....	132
SN24.018_ Pelatihan Dan Pembuatan "Hansika" Lokasi: Dusun I Desa Naga Kesiangan, Kecamatan Tebing Tinggi, Kabupaten Serdang Bedagai.....	136
SN24.019_Pemanfaatan Starlink untuk Meningkatkan Konektivitas dan Percepatan Administrasi serta Pelayanan Desa di Nagori Siporkas	145
SN24.020_Pendampingan Pembelajaran Bahasa Inggris berbasis <i>Integrated Language Skills</i> di Sekolah Dasar	152
SN24.021_Peningkatan Kompetensi Guru melalui <i>Workshop</i> Pembelajaran Pembangkit Listrik Tenaga Surya di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan Kabupaten Deli Serdang	158
SN24.022_Pengembangan Desa Wisata Saentis Berbasis Sosial-Budaya Lokal Melalui Pengembangan Desain Komunikasi Visual, Manajemen Usaha dan Branding Image Wisata	165
SN24.023_Pelatihan Dan Pendampingan Keripik Tempe Chips Melalui Implementasi Mesin Teknologi Tepat Guna Bagi Umkm Di Kecamatan Medan Area, Kota Medan	172
SN24.024_ Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Meningkatkan Minat Siswa Dan Guru dalam Belajar Mengajar	179
SN24.025_Penerapan Mesin Otomasi Pemotong Kerupuk Ikan Rucah pada Kelompok IRT Produktif di Kelurahan Sirantau Kota Tanjungbalai.....	188
SN24.026_Optimalisasi Budidaya Kepiting Bakau melalui Teknologi <i>Recirculating Aquaculture System</i> (RAS) sebagai Solusi Inovatif dan Berkelanjutan	194
SN24.027_Pelatihan Pengelolaan Manajemen Laboratorium dan Optimalisasi Mutu Pelaksanaan Praktikum Kimia di SMAS Cerdas Murni Medan.....	203
SN24.028_ Pendampingan Pengembangan Tambak Silvofishery di Desa Dogang Kabupaten Langkat dalam Mewujudkan <i>Sustainable Development Goals</i>	208
SN24.029_Training Industri Simulasi Jaringan Voice Over Internet Protocol (VOIP) Dengan Cisco Packet Tracer di SMKS Muhammadiyah 9 Medan.....	216

SN24.030_Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality untuk Kurikulum Meredeka Di SMPN 14 Binjai	222
SN24.031_Upaya Percepatan Literasi Digital melalui Pelatihan Inovasi Media Pembelajaran Berbasis Android	230
SN24.032_Pendampingan Guru-Guru IPAS SMP dalam Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Wordwall di Desa Sidikalang Kecamatan Sidikalang Kabupaten Dairi	234
SN24.033_Implementasi Energi Matahari untuk Penerangan Jalan dan Fasilitas Umum di Desa Cinta Damai Kecamatan Percut Sei Tuan.....	241
SN24.034_ Peningkatan Efisiensi Biaya Perkebunan Jeruk melalui Penerapan Sistem Penyiraman Tanaman Berbasis Listrik di Desa Bagot Raja Kabupaten Simalungun	249
SN24.035_ Pendampingan Pengembangan Pemasaran Produk UMKM Keripik Kentang “Kriken” Bu Fifi.....	254
SN24.036_ Implementasi Teknologi Mesin Penggiling untuk Peningkatan Produksi Terasi Kelompok Usaha Lestari di Kelurahan Belawan I Kecamatan Medan Belawan.....	259
SN24.037_Aplikasi Kemasan <i>Vacuum Sealer Chamber</i> untuk Meningkatkan Kualitas dan Keamanan Produk Pangan Pada Wirausaha Al Baroqah di Kota Kabanjahe.....	266
SN24.038_ Penerapan Teknologi Light Trap untuk Pengendalian Hama Padi di Desa Petumbukan Sumatera Utara.....	273
SN24.039_ Pemanfaatan Pekarangan Sekolah Sebagai Taman Tanaman Obat Keluarga di SMP Hidayatul Islam Kecamatan Labuhan Deli Kabupaten Deli Serdang.....	280
SN24.040_Penguatan Kompetensi dalam Penguasaan Materi Kultur Jaringan Bagi Guru SMP di Kecamatan Labuhan Deli Kabupaten Deli Serdang	286
SN24.041_ Pelatihan dan Pendampingan Ekonomi Kreatif dan Digital Marketing Penggunaan Tempurung Kelapa menjadi Arang Briket di Desa Kapias Batu VIII, Kecamatan Tanjung Balai, Kabupaten Asahan	293
SN24.042_Pendampingan Pembelajaran Grammatik Bahasa Jerman Berbasis Media <i>Kahoot</i> bagi Siswa Kelas XI SMA N 11 Medan	303
SN24.043_ Pemanfaatan Augmented Reality pada Pembelajaran Bahasa Prancis Di SMA Negeri 19 Medan.....	308
SN24.044_ Peningkatan Mutu Kualitas Guru Sekolah Dasar Dengan Pemanfaatan Media Pembelajaran <i>Class Point</i> Melalui PKM di Kabupaten Deli Serdang	314
SN24.045_ Pendampingan Ibu Rumah Tangga dalam Mengolah Tanaman Rempah menjadi Serbuk Minuman Tradisional di Desa Sei Buluh Kabupaten Serdang Bedagai	323
SN24.046_ Pengembangan Media Visual untuk Edukasi Kesehatan di Pukesmas Jati Makmur Binjai Utara.....	329

SN24.047_ <i>Ear Tag Secure Qr Code</i> Terintegrasi Silembu.Com Untuk Peternakan Sapi Di Desa Tanjung Gusta, Deli Serdang.....	336
SN24.048_ Studi Analisis Strukturalisme Genetik pada Cerpen Berlatar Sumatera Utara Bagi Guru SMP Negeri 15 Medan	342
SN24.049_ Peningkatan Mutu Hasil Produk Batik Cap Daerah Sumatera Utara melalui Moderniasi Peranti Produksi	352
SN24.050_ Pelatihan Peningkatan Kompetensi Pola Busana Secara Komputerisasi Siswa Tata Busana SMKS Setia Budi Binjai	359
SN24.051_ Pemberdayaan Kader PKK Melalui Pelatihan Pengolahan Makanan Sehat menuju Desa Bebas Stunting	365
SN24.052_ Peningkatan Sarana dan Prasarana Usaha Kesehatan Sekolah (UKS) di SMA Swasta Alwashliyah.....	373
SN24.053_ Pendampingan Pembuatan Media Animasi Berbasis <i>Technological Pedagogical And Content Knowledge</i> pada Kelompok Kerja Guru di Desa Sampali Kecamatan Percut Sei Tuan Kabupaten Deli Serdang	378
SN24.054_ Pemberdayaan Masyarakat Paloh Hiu melalui Budidaya Ikan Barramundi (<i>L. Calcarifer</i>) Menggunakan Teknologi secara Modular Di Kelurahan Belawan 1, Kecamatan Medan Belawan	385
SN24.055_ Penguatan Nilai Budaya melalui Pengembangan dan Pelatihan Seni Kepada Anak-Anak Dapur Karakter Tambak Bayan Desa Saentis Sumatera Utara	392
SN24.056_ Penguatan Nilai Budaya melalui Pengembangan dan Pelatihan Seni Kepada Anak-Anak Dapur Karakter Tambak Bayan Desa Saentis Sumatera Utara	398
SN24.057_ Pemanfaatan APE Berbasis Musik sebagai Terapi bagi Anak Berkebutuhan Khusus di Yayasan Bina Ananda Mandiri Marelan.....	407
SN24.058_ Pembinaan Kondisi Fisik Jamaah Haji Usia Lansia pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji Kota Medan.....	415
SN24.059_ Pendampingan Guru dalam Mengimplementasikan Kurikulum Merdeka Tingkat Satuan PAUD di Kecamatan Binjai Utara.....	425
SN24.060_ Pendampingan <i>Talent Scouting</i> Guru Sekolah Luar Biasa Taman Pendidikan Islam dalam Penjaringan Atlet Disabilitas	430
SN24.061_ Penerapan Mesin Automatic Food Dehydrator sebagai upaya Peningkatan Mutu Alen-Alen	438
SN24.062_ Bimbingan Komunitas Guru PJOK pada Implementasi P5 Merdeka Belajar Berbasis Olahraga Tradisional	444
SN24.063_ Pendampingan Literasi Digital pada Guru di SMP Negeri 23 Medan	452

SN24.064_ Pemanfaatan Mekanisasi Mesin Pengering untuk Peningkatan Produktivitas UMKM Ikan Asin di Desa Belawan Bahari.....	456
SN24.065_ Implementasi Sprayer Otomatis Tipe Sprinkler Berbasis IoT pada Pertanian Hortikultura di Desa Kolam	462
SN24.066_ Penguatan Kompetensi Guru Teknik Elektronika Industri melalui Pelatihan Mikrokontroler dan IOT Berbasis Kurikulum Merdeka di SMKN 1 Bandar Masilam	40
SN24.067_ Pelatihan Pembuatan Bahan Pupuk dari Limbah Kotoran Kambing Menggunakan Mesin Penggiling di Desa Sumberejo Kecamatan Pagar Merbau.....	479
SN24.068_ Inovasi Desain Batik Menggunakan Aplikasi Symsdraw dan Bantuan Symatrig di IKM Batik Sekar Najogi.....	485
SN24.069_ Pendampingan Kepala Dusun dalam Penerapan Pengambilan Keputusan Berbasis Etnis di Desa Amplas Kec. Percut Sei Tuan Kab. Deli Serdang	495
SN24.070_ Pendampingan Sekolah Sepak Bola (SSB) di Kecamatan Dolok Masihul Kabupaten Serdang Bedagai.....	501
SN24.071_ Pemanfaatan Air Kelapa Tua sebagai Bahan Dasar Pembuatan Sirup di Desa Telaga Tujuh Kabupaten Deli Serdang Provinsi Sumatera Utara.....	508
SN24.072_ Pemberdayaan Kader Posyandu Dengan E-Booklet untuk Meningkatkan Kompetensi Edukasi ASI Eksklusif di Desa Sembahe Baru Kecamatan Pancur Batu	53
SN24.073_ Peningkatan Sarana dan Prasarana Usaha Kesehatan Sekolah (UKS) di SMA Swasta Alwashliyah	525
SN24.074_ Peningkatan Keterampilan Ibu-Ibu Balita dalam Mengolah Ikan Campur Menjadi <i>Frozen Food</i> di Desa Pon Kabupaten Serdang Bedagai.....	530
SN24.075_ Efektivitas Pendampingan Aksi Nyata Platform Merdeka Mengajar di KKG Wilayah VI Tanjung Morawa Kabupaten Deli Serdang	535
SN24.076_ Standarisasi Kualitas Air Minum Isi Ulang pada Depot Air Isi Ulang di Desa Saentis Kecamatan Percut Sei Tuan Kabupaten Deli Serdang	543
SN24.077_ Penggunaan Teknologi Pintar pada Kurikulum Merdeka di SDN Kecamatan Hamparan Perak.....	551
SN24.078_ Penerapan Teknologi Bioproses Bahan Pangan Lokal untuk Pembuatan Herbal Probiotik dalam Pakan Ternak Ruminansia di Desa Sambirejo Kecamatan Binjai Kabupaten Langkat Sumatera Utara	557
SN24.079_ Pembuatan Desain Label dan Kemasan Pada UMKM Rumah Kue Ami di Desa Laut Dendang, Percut Sei Tuan.....	563
SN24.080_ Pendampingan Pembuatan Media Belajar Interaktif Berbasis Media Sosial pada Guru-Guru Smpn 4 Binjai	568

**Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat
Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat
Universitas Negeri Medan Tahun 2024
12 Desember 2024**

SN24.081_ Penguatan Kompetensi Profesional MGMP Bahasa Prancis Medan Dalam Menyusun Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Digital.....	573
SN24.082_ Meningkatkan Kompetensi Digital di Kabupaten Langkat: Kegiatan PKM Literasi Digital Di Desa Pematang Tengah.....	579
SN24.083_ Pendampingan Rintisan Taman Bacaan Masyarakat (TBM) Untuk Peningkatan Kualitas Literasi Masyarakat Pra-Sejahtera	590
SN24.084_ Pelatihan Guru: Menerapkan Teknik <i>Ice Breaking</i> untuk Membangun Koneksi Emosional Peserta Didik di SDN 105289 Kolam.....	598
SN24.085_ Pelatihan Media Ajar Interaktif <i>Wordwall</i> Berbasis Literasi Numerasi Di SDN 105290 Desa Kolam, Kec. Percut Sei Tuan, Kab. Deli Serdang	613
SN24.086_ Pelatihan Media Ajar Interaktif <i>Wordwall</i> Berbasis Literasi Numerasi Di SDN 105290 Desa Kolam, Kec. Percut Sei Tuan, Kab. Deli Serdang	620
SN24.087_ Pendampingan Siswa SMA untuk Pencegahan <i>Bullying</i> melalui Andung (Aplikasi Anti Perundungan) Di SMA Negeri 1 Lumban Julu Kabupaten Toba.....	627
SN24.088_ Pelatihan Pembuatan Modul Ajar Berdiferensiasi pada Guru-Guru PJOK di Kabupaten Deli Serdang	637
SN24.089_ Pelatihan Penggunaan Aplikasi Temanbisnis untuk Meningkatkan Keterampilan Pembukuan UMKM Tempe	644
SN24.090_ Board Game : Upaya Meningkatkan Kemampuan Komunikasi dan Kerjasama Anak Usia Dini.....	650
SN24.091_ Eksplorasi Manfaat Limbah Udang sebagai <i>Natural Flavoring</i>	656
SN24.092_ Pemberdayaan Petani Jamur Tiram melalui Diversifikasi Produk <i>Frozen Food</i> Berbasis Jamur Tiram dan Pemasarannya di Desa Sidodadi Kecamatan Batang Kuis	663
SN24.093_ Pendampingan Guru Penggerak dalam Pembuatan Bahan Ajar Bahasa Inggris dalam Memanfaatkan Teknologi <i>Artificial Intelligence</i> (AI) pada Kurikulum Merdeka	674
SN24.094_ Dampak Penggunaan Mesin Perajang Pisau Ganda terhadap Industri Keripik Ubi di Beringin Deli Serdang	681
SN24.095_ Strategi Minimalisasi Kesenjangan Peralatan dan Bahan Praktikum Laboratorium IPA Sekolah Menengah Pertama	686
SN24.096_ Peningkatan Kompetensi Guru Sekolah Dasar dalam Membuat Media Pembelajaran Kurikulum Merdeka Berbasis E-Comic di Kabupaten Deli Serdang.....	694
SN24.097_ Pendampingan Pemanfaatan Computer-Based Test (CBT) untuk Meningkatkan Efisiensi Evaluasi Pembelajaran Di Yayasan Riad Madani	702
SN24.098_ Pendampingan Anak Dalam Belajar Bahasa Inggris Melalui Aplikasi Ai <i>Curipod</i> Di Panti Asuhan Al Jamiyatul Lubuk Pakam	709

SN24.99_Pendampingan dan Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Digital untuk Guru di Sekolah Yapentra Kec.Tanjung Morawa Kabupaten Deli Serdang.....	713
SN24.100_Talent Identification pada Cabang Olahraga Atletik Nomor Lempar Persatuan Atletik Seluruh Indonesia (PASI) Provinsi Sumatera Utara	720
SN24.101_Pendampingan Merancang Kurikulum Responsif Teknologi dan Pengembangan Kompetensi Digital dan Penguatan P5 Bagi Guru-Guru SMK di Kecamatan Perbaungan, Kabupaten Serdang Bedagai	724
SN24.102_ Revitalisasi Pendidikan di Daerah Terpencil: Pendekatan Inovatif Pembelajaran di Sekolah Desa Kuala Beringin Kecamatan Kualuh Hulu Kabupaten Labuhanbatu Utara	735
SN24.103_ Pelatihan Komunikasi Bahasa Inggris Pelaku Wisata di Desa Wisata berbasis <i>Intercultural Communication</i> di Sanggar Lingkaran Desa Denai Lama Kec. Pantai Labu Kab. Deli Serdang	744
SN24.104_Pelatihan Pengembangan Modul Pembelajaran Berdiferensiasi Terintegrasi HOTS sebagai Implementasi Kurikulum Merdeka bagi Guru IPA di Kab. Deli Serdang	750
SN24.105_Pembuatan dan Perancangan Rumpon Ikan Dasar pada Masyarakat Nelayan di Kelurahan Belawan 1 Kecamatan Medan Belawan.....	757
SN24.106_PKM Pemberdayaan Masyarakat Literat berbasis Potensi Lokal Desa Pematang Tengah Kecamatan Tanjung Pura Kabupaten Langkat.....	765
SN24.107_Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Lingkungan Belajar Bagi Guru IPA di Kab. Deli Serdang	774
SN24.108_Mengatasi Tantangan Literasi Lingkungan Sekolah di Daerah 3T (Nias)	780
SN24.109_Pelatihan dan Pendampingan Penerapan Model Pembelajaran Case Method dan Team Based Project Terhadap Guru Sd Negeri 101807 Candirejo Deli Serdang dalam Rangka Meningkatkan Literasi Siswa di Era Kurikulum Merdeka	790
SN24.110_Pendampingan Pembentukan Komunitas Literasi Digital Bagi Guru dan Tutor dalam Upaya Pengembangan Proses Pembelajaran 5.0 di PKBM Walidayna Kecamatan Medan Marelan Kabupaten Kota Medan	798
SN24.111_Pemanfaatan Mekanisasi Mesin Pengering untuk Peningkatan Produktivitas UMKM Ikan Asin di Desa Belawan Bahari.....	804
SN24.112_Pelatihan dan Pendampingan Pemanfaatan Model dan Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Teknologi di SD Swasta Valentine Deli Serdang	810



SN24.013_Pendampingan Komunitas Gen-Z Tanjungbalai dalam Meningkatkan Produk Life Skill Pelepah Rumbia

PENDAMPINGAN KOMUNITAS GEN-Z TANJUNGBALAI DALAM MENINGKATKAN PRODUK LIFE SKILL PELEPAH RUMBIA

Rosdiana^{1*}, Mahfuzi Irwan², Fitrawaty³, Muhammad Takwin Machmud⁴,
Asrin Lubis⁵

Program Studi Pendidikan Masyarakat, Universitas Negeri Medan, Medan, Indonesia^{1,2,4}

Program Studi Ekonomi, Universitas Negeri Medan, Medan, Indonesia³

Program Studi Pendidikan Matematika, Universitas Negeri Medan, Medan, Indonesia⁵

* Penulis Korespondensi : mahfuzi92@unimed.ac.id

Abstrak

Youth Development Institute (YDI) Tanjungbalai merupakan komunitas Gen-Z yang berkolaborasi dengan perguruan tinggi (Universitas Negeri Medan) dalam penyelenggaraan program pelatihan. Berdasarkan observasi dan wawancara dengan ketua ketua komunitas (YDI) diidentifikasi beberapa permasalahan sebagai berikut: (1) potensi dilingkungan sekitar sangat layak dimanfaatkan seperti pelepah rumbia; (2) strategi pemasaran produk life skill berupa kerajinan tangan dari pelepah rumbia masih menggunakan cara tradisional dan sederhana; (3) pemuda masih kesulitan dalam hal pengemasan produk; (4) pemuda belum memahami pemasaran secara online serta proses pengemasan produk yang kurang menarik; (5) minimnya pemahaman dan keterampilan pada kegiatan promosi produk; (6) zaman sekarang belanja online melalui platform e-commerce, paling banyak digemari karena mudah, efisiensi waktu dan hemat tenaga, banyak varian sehingga leluasa memilih, hemat biaya transportasi, tersedia gratis ongkos kirim dan harga lebih murah dari toko luring. adapun upaya yang dapat dilakukan dalam mengatasi permasalahan adalah sebagai berikut: (a) memberikan pemahaman dan keterampilan pada kegiatan promosi produk kerajinan tangan dari pelepah rumbia, (b) membekali para generasi muda dalam hal pengemasan produk yang higienis, ekonomis, bersih dan rapi, (c) tersedianya merek pada kemasan dengan desain yang menarik dan informasi yang lengkap, dan (d) melakukan pendampingan pemasaran hasil kerajinan life skill dari pelepah rumbia pada platform e-commerce.

Kata kunci: E-Commerce, Generasi Z, Life Skill, Rumbia, Komunitas, Pendampingan

Abstract

Youth Development Institute (YDI) Tanjungbalai is a Gen-Z community that collaborates with universities (Medan State University) in organizing training programs. Based on observations and interviews with the chairman of the community (YDI), several problems were identified as follows: (1) the potential in the surrounding environment is very suitable for use such as saffron fronds; (2) the marketing strategy of life skill products in the form of handicrafts from saffron fronds still uses traditional and simple methods; (3) youth still have difficulties in terms of product packaging; (4) youth do not understand online marketing and the product packaging process which is not attractive; (5) lack of understanding and skills in product promotion

activities; (6) Nowadays online shopping through e-commerce platforms, is the most popular because it is easy, time-efficient and labor-saving, there are many variants so that you can freely choose, save transportation costs, free shipping is available and prices are cheaper than offline stores. The efforts that can be made in overcoming the problem are as follows: (a) providing understanding and skills in promotional activities of handicraft products from saffron fronds, (b) equipping the younger generation in terms of hygienic, economical, clean and neat product packaging, (c) the availability of brands on packaging with attractive designs and complete information, and (d) providing marketing assistance for life skill handicrafts from saffron fronds on the e- Commerce.

Keywords: E-Commerce, Generation Z, Life Skill, Rumbia, Community, Mentoring

1. PENDAHULUAN

Kegiatan Pengabdian yang telah selesai dilakukan pada tahun lalu oleh 4 orang dosen yang multidisipliner bekerjasama dengan Komunitas Pembinaan Youth Development Institute (YDI) Melalui Program Life Skill Bootcamp telah berhasil melaksanakan kegiatan pelatihan pembuatan kerajinan tangan menggunakan tanaman pelepah pohon rumbia. Kegiatan tersebut merupakan pembinaan yg dilakukan kepada pemuda generasi Gen-Z yang berada di kota Tanjungbalai.



Gambar 1. Pembinaan pembuatan kerajinan tangan dari pelepah rumbiah oleh pemuda generasi gen-Z kota Tanjungbalai

Hasil Kegiatan pembinaan Program Life Skill Bootcamp Pemanfaatan Pelepah Pohon Rumbia yang telah dilaksanakan merupakan inisiatif yang sangat baik untuk membina generasi muda Gen-Z dan membantu mereka mengembangkan keterampilan hidup serta kemandirian ekonomi.

Keterlaksanaan pembinaan yang telah dilaksanakan pada Tahun sebelumnya tercatat berhasil karena para pemuda yang bergabung sebagai target pelatihan pemanfaatan pelepah pohon rumbia telah berhasil menciptakan berbagai kerajinan tangan yang menarik, diantaranya miniatur kapal pesiar, sepeda motor, dan banyak jenis lainnya.

Hanya saja, tidak sampai disitu, tindak lanjut dari kerajinan tangan yang telah berhasil dibuat belum terbilang sempurna jika belum sampai pada tahap pemasaran dan memiliki nilai jual beli. Sehingga berangkat dari permasalahan tersebut perlu adanya pendampingan lebih lanjut oleh Tim untuk melakukan pendampingan Komunitas Generasi – Z Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Life Skill Pelepah Rumbia Berbasis E-Commerce.

Husein (2022) menyatakan bahwa “Pengemasan merupakan proses yang berkaitan dengan aktivitas perancangan dan pembuatan kemasan atau pembungkus sebuah produk”. Pada umumnya, fungsi utama dari sebuah kemasan yakni untuk menjaga produk agar tetap aman. Namun pada masa kini, kemasan menjadi faktor yang cukup penting sebagai alat dalam suatu proses pemasaran (Rangkuti, 2010:132). Didalam jurnal (Efendi, 2023). Kemasan adalah wadah atau tempat yang digunakan untuk mengemas suatu produk dan dilengkapi dengan label atau keterangan yang memberikan beberapa manfaat dari isi kemasan tersebut. Pada zaman sekarang perkembangan teknologi pengemasan sangatlah pesat, oleh karena itu desain grafisnya harus mampu menimbulkan daya tarik bagi pembeli dari segi bentuk, warna, ukuran yang cocok serta informasi-informasi yang ditampilkan pada kemasan dapat meyakinkan calon pembeli. Karena pengemasan produk dapat menguntungkan bagi produsen (Abadi et al., 2022; Bukhori Alam, 2007:159).

David Baum (2000), didalam jurnal (Pujiyanto, 2022) menyatakan bahwa Electronic commerce atau e-commerce adalah suatu proses terjadinya transaksi jual beli digital yang dalam praktiknya dilakukan secara online melalui media elektronik menggunakan jaringan

internet. Dalam dunia bisnis, e-commerce, menawarkan banyak perubahan. Proses jual beli tidak lagi memerlukan pertemuan tatap muka seperti pada toko konvensional, karena cara tersebut pasti akan memakan banyak waktu dan juga tenaga. Dengan adanya e-commerce, penjual dan pembeli hanya perlu melakukan transaksi secara online dan pemasaran menjadi lebih efisien saat menggunakan toko online yang menunjukkan kemudahan dalam berbisnis, mengurangi biaya dan mempercepat proses transaksi.



Gambar 2. Contoh platform e-commerce

Efendi (2023) mengungkapkan bahwa tantangan yang harus dihadapi oleh pelaku UMKM untuk memperjuangkan usahanya yakni perkembangan teknologi serta persaingan usaha. Dalam sebuah pemasaran sangat dibutuhkan menentukan pilihan lokasi yang tepat dan strategis, karena lokasi atau tempat juga menentukan keberhasilan suatu bisnis. Tidak hanya itu, pemasaran berbasis e-commerce juga merupakan solusi dalam menghadapi persaingan usaha pada era sekarang. Pemanfaatan hasil teknologi (e-commerce) diharapkan dapat membantu untuk mempromosikan dan meningkatkan penjualan hasil produksi keripik debog pisang, seiring dengan meluasnya cakupan pemasaran. Pemasaran yang bagus yaitu pemasaran yang mengetahui bagaimana cara suatu bisnis dapat mempertahankan konsumennya dari waktu ke waktu.

Salah satu hal yang bisa diperhatikan dan menjadi bagian penting dalam memasarkan produk yaitu pengemasannya. Karena kemasan adalah bagian pertama yang dilihat oleh konsumen serta dapat membangun loyalitas merek agar dapat mendorong penjualan yang telah dirancang dengan baik. Saat ini kemasan telah menjadi alat pemasaran yang begitu penting. Oleh karena itu, jika ingin menarik

perhatian konsumen dan meningkatkan nilai jual yang baik, maka harus mempunyai value atau keunikan tersendiri. Hal ini dikarenakan desain kemasan dapat memberikan pengaruh yang signifikan terhadap minat beli konsumen

Berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan ada beberapa yang akan menjadi fokus dalam pendampingan kali ini, diantaranya (1) Memberikan pendampingan terkait manajemen pengemasan produk serta pemasaran berbasis e-commerce yang baik dan menarik; (2) Mengemas produk dengan memberi label sendiri; (3) Pemasaran dan kemandirian ekonomi, meliputi pelatihan mengenai pemasaran produk yang dihasilkan dari pelepah rumbia, membuat laman produk di E-Commerce berupa Shoope, Tiktok, Facebook, dan lain-lain; (4) Pendampingan tentang strategi pemasaran online dan offline, branding, serta manajemen keuangan; dan (5) Pendampingan dalam membangun kerjasama dengan pelaku industri.

2. BAHAN DAN METODE

Metode pelaksanaan kegiatan dilaksanakan di YDI Tanjungbalai, dengan prosedur kegiatan Pendampingan Komunitas Generasi – Z Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Life Skill Pelepah Rumbia Berbasis E-Commerce dan Kemandirian Ekonomi Pemuda.

Beberapa tahapan pelaksanaan kegiatan sebagai berikut :

1. Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan yang dimaksud ialah kegiatan yang melibatkan mitra beserta tim program kemitraan dalam menyusun rencana kegiatan dan penyamaan persepsi kegiatan, yang dilakukan dengan tahapan sebagai berikut:

a. Analisa Kondisi Obyek Mitra Pengabdian Kepada Masyarakat

Survey atau wawancara dilakukan kepada mitra pengabdian kepada masyarakat yaitu kepada mentor di YDI Tanjungbalai yang akan menjadi target pelaksanaan program pengabdian masyarakat, guna mengetahui kebutuhan materi pendampingan yang diperlukan oleh peserta pelatihan. Dalam hal ini YDI menyiapkan generasi Gen Z yang akan

menjadi target peserta kegiatan program kemitraan masyarakat.

- b. Persiapan Konsep dan Administrasi Kerjasama

Koordinasi dan persiapan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dan kerjasama fasilitator atau Pembina yang telah disiapkan oleh pihak penyelenggara dilaksanakan setelah tim program kemitraan dan mitra mengadakan pertemuan untuk menyepakati kebutuhan dan manfaat yang diperoleh bagi masing-masing pihak. Hal tersebut ditandai dengan penanda tanganan surat kesediaan mitra oleh mitra (YDI) sebagai pihak I dan Ketua Tim PKM sebagai pihak II.

2. Pelaksanaan Kegiatan

Pada tahap ini tim program kemitraan masyarakat (PKM) beserta mitra menyepakati waktu pelaksanaan kegiatan, kemudian melaksanakan kegiatan sesuai kesepakatan yang telah dibangun sebelumnya dengan langkah kegiatan sebagai berikut:

- a. Menerapkan protokol kesehatan sebelum dan sesudah melakukan pendampingan.
- b. Melakukan Forum Group Discussion (FGD) kepada mitra dan pemuda binaan terkait hasil kegiatan tahun sebelumnya sehingga penyamaan persepsi tentang produk sama pada masing-masing pihak.
- c. Menyediakan platform pemasaran E-Commerce. Hal ini dilakukan sebelum pertemuan dilakukan untuk efisiensi waktu kegiatan.
- d. Membekali para generasi muda (binaan mitra) dalam hal pengemasan produk yang higienis, ekonomis, bersih dan rapi melalui kegiatan coaching clinic
- e. Memfasilitasi komunitas melalui pemberian alat cat produk life skill olahan pelepah rumbia
- f. Memfasilitasi pengelola komunitas dan para pemuda untuk mendapatkan pemahaman dan keterampilan tentang

aplikasi cat pada produk life skill olahan pelepah rumbia melalui kegiatan pelatihan

- g. Memfasilitasi komunitas untuk penamaan produk (*branding*).

3. Evaluasi Kegiatan

Pada tahap ini mentor/pendamping dari mitra yang sudah mendapatkan kegiatan pelatihan Pendampingan agar dapat bekerja sama membantu para remaja/pemuda untuk menyempurnakan produk kerajinan dari pelepah rumbia, menyusun langkah-langkah atau pedoman pembuatan kerajinan dari pelepah rumbia, dan mengawasi secara bersama pemasarannya. Serta, melakukan pendampingan sampai pada tahap pemasaran hasil dari pengolahan pelepah Rumbia menjadi berbagai jenis kerajinan dan penjualan produk meningkat.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil kegiatan dari pendampingan komunitas generasi-z tanjungbalai untuk meningkatkan penjualan produk life skill pelepah rumbia berbasis e-commerce dibagi atas beberapa uraian sebagai berikut:

1. Melakukan Focus Group Discussion (FGD)

Diskusi kepada mitra dan pemuda binaan terkait hasil kegiatan tahun sebelumnya sehingga penyamaan persepsi tentang produk sama pada masing-masing pihak. Kegiatan pada bagian ini dilaksanakan pada tanggal 8 agustus 2024 di Aula Disporabudpar Kota Tanjung balai yang dihadiri oleh seluruh pembina komunitas Youth Development Institute (YDI). Hasil yang diperoleh dari kegiatan ini ialah kesepakatan tentang bentuk dan jenis produk yang akan dikembangkan dan dijual melalui E-Commerce. Bentuk dan jenis produk yang dimaksud sebagai berikut:

1.1 Miniatur Sepeda Motor





Gambar 3. Produk olahan pelepah rumbia miniatur Sepeda Motor

1.2 Miniatur Pesawat Terbang



Gambar 4. Produk olahan pelepah rumbia miniatur Pesawat Terbang

1.3 Miniatur Kapal Laut



Gambar 5. Produk olahan pelepah rumbia miniatur Kapal Laut

2. Menyediakan platform pemasaran E-Commerce.

Hal ini dilakukan sebelum pertemuan dilakukan untuk efisiensi waktu kegiatan. Adapun jenis e-commerce yang dibuat ialah Shopee dengan mempertimbangkan rata-rata penggunaan sistem penjualan jenis souvenir dan fleksibilitas penggunaan aplikasinya. Berikut gambaran E-Commerce yang telah disediakan untuk mitra Youth Development Institute (YDI) khususnya dalam penjualan produk olahan Pelepah Rumbia:

Gambar 6. Akun shopee produk Rumbia

3. Melakukan pendampingan komunitas melalui pemberian alat cat produk life skill



Kegiatan ini dilakukan pada tanggal 9 agustus hingga tanggal 10 agustus 2024 yang berlokasi di aula disporabudpar kota Tanjungbalai. Kegiatan ini dipimpin oleh ketua tim PKM Dra.Rosdiana,M.Pd dengan anggota Mahfuzi Irwan,M.Pd, Dr. Fitrawaty, M.Takwin Machmud,M.Ed, dan Dr.Asrin. Kegiatan ini dilaksanakan bekerja sama dengan mitra Youth Development Institute (YDI) yang diketuai oleh Aulia Rahman Hasibuan,S.Pd. Turut hadir dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini Kepala Dinas Pemuda, Olahraga dan Pariwisata (DISPORAPAR) Kota Tanjungbalai yang diwakili oleh Kabid Pemuda Budi Pane,S.Pd,M.Ikom.



Gambar 7. Foto bersama mitra dan peserta sebelum pendampingan dimulai

Program Pengabdian Kepada Masyarakat ini merupakan kegiatan lanjutan yang telah dilakukan pada tahun 2023. Dalam laporannya Khairul Badri,S.Pd selaku ketua panitia menuturkan bahwa kegiatan tahun 2024 ini merupakan bukti bahwa program pengabdian para dosen Unimed memiliki dampak yang sangat baik bagi para remaja Gen-Z di Kota Tanjungbalai. Pendampingan komunitas generasi – Z ini bertujuan untuk meningkatkan penjualan produk *life skill* pelepah rumbia berbasis e-commerce maka dalam pelaksanaannya melibatkan narasumber ahli dan para pembina pada komunitas YDI.



Gambar 8. Penyerahan simbolis paket cat produk *life skill*

Kegiatan dilanjutkan dengan workshop peningkatan kualitas produk oleh narasumber Imam Syahputra yang membimbing para remaja dalam mempercantik dan memperindah tampilan produk olahan nipah, kemudian dilanjutkan dengan pendampingan E-Commerce pada pengurus komunitas YDI. Dalam kegiatan tersebut perwakilan pemerintah kota Tanjungbalai melalui Kabid Pemuda berpesan kepada para generasi Z untuk terus berkarya agar nantinya pada masa yang akan datang mampu menjadi generasi yang maju dengan tanda mampu memanfaatkan potensi yang ada di Kota Kita tercinta ini salah satunya Pelepah Rumbia. Kegiatan ditutup dengan arahan dari Ketua Tim PKM Unimed dan pemberian cendera mata untuk peserta dan Pengurus komunitas Youth Development Institute (YDI).



Gambar 9. Proses pendampingan



Gambar 10. Proses Pendampingan Aplikasi Cat Produk Pelepah Rumbia

4. Memfasilitasi komunitas untuk penamaan produk (branding)

Kegiatan ini belum dilaksanakan karena hingga saat ini pendampingan terkait pengemasan produk dan peneympurnaan cat masih dilakukan. Kegiatan ini mulai dilakukan pada bulan oktober 2024 dengan fokus pada diskusi penamaan brand dan jenis/produk apa saja yang didaftarkan namanya pada DJKI.

4. KESIMPULAN

Secara umum, kegiatan pengabdian kemitraan masyarakat ini hampir sudah selesai dilakukan, jika dipresentasikan sebesar 90 % sudah terlaksana dengan baik. Namun ada beberapa kegiatan pendampingan yang masih terus dilakukan diantaranya pendampingan mitra dalam mendaftarkan produknya ke HKI melalui tim PKM ini, kemudian pendampingan penjualan produk melalui E-Commerce kepada mitra *Youth Development Institute* (YDI), dan pembuatan dokumen kerja sama atas nama program studi pendidikan luar sekolah Universitas Negeri Medan dengan komunitas *Youth Development Institutue* (YDI).

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih terutama ditujukan kepada Lembaga Penelitian dan Pengabdian (LPPM) Universitas Negeri Medan yang telah mendukung kegiatan pengabdian melalui pendanaan. Kepada mitra pengabdian masyarakat yaitu Komunitas Youth Development Institute (YDI) dan Disporabudpar Kota Tanjungbalai yang sudah sudi berpartisipasi dalam kegiatan ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Arianto, M. A. (2016). Analisis Dan Perancangan Representational State Transfer (Rest) Web Service Sistem Informasi Akademik Stt Terpadu Nurul Fikri Menggunakan Yii Framework. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 2(2).
- Efendi, S. D. R. (2023). Pengembangan Umkm Keripik Pisang Dan Peyek Desa Kutawargi Melalui Inovasi Dan Digitalisasi. *Abdima Jurnal Pengabdian ...*, 2(1), 2887–2897. <https://journal.ubpkarawang.ac.id/index.php/AJPM/article/view/4011>

- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan The Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24-29
- Husein, A. Al, Gematul, Hifziah, H., & Saputra, L. (2022). Pengabdian Kukerta Unri Desa Pongkai : Menguak Sisi Lain Gedebok Pisang Menjadi Olahan Makanan Ringan Sebagai Produk UMKM Muhd. *Maspul Journal of Community Empowerment*, 04(02), 250-255. <https://ummaspul.e-journal.id/pengabdian/article/view/4270>
- Maharani, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sekolah Islam Modern Amanah. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Teknik Komputer*, 2(1), 27-32.
- Mathematics, A. (2016). Pengembangan umkm keripik pisang. 1-23
- Musyaffi, A. M., Muna, A., & Fariani, N. (2016). Pengaruh Persepsi Kemudahan Dan Persepsi Kegunaan Terhadap Penerimaan Pengguna Sistem Informasi Akademik Terpadu. *Jrak: Jurnal Riset Akuntansi Dan Komputerisasi Akuntansi*, 7(2), 71-82.
- Nopaldi, A., & Setiawati, S. (2018). Hubungan Antara Motivasi Belajar Dengan Minat Belajar Warga Binaan Pada Keterampilan Menjahit Di Panti Sosial Karya Wanita Andam Dewi Solok. *Spektrum: Jurnal Pendidikan Luar Sekolah (Pls)*, 1(4),
- Oktavia, P., Kom, S., & Kom, M. Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (Pkbm) Negeri 27 Petukangan. In *Prosiding Seminar Nasional Informatika Issn* (Vol. 2549, P. 4805).
- Pujianto, W. E. (2022). Pengantar Manajemen Era Digital. In W. E. Pujianto (Ed.), *Pustaka Aksara. Pustaka Aksara*.
- Riyanto, N. P. (2021). Pendampingan Pengolahan Data Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Pada Pkbm Cempaka Berbasis Web Mobile. *Pkm Linggau: Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat*, 1(2), 42-51.
- Sinsuw, A., & Najoan, X. (2013). Prototipe Aplikasi Sistem Informasi Akademi Pada Perangkat Android. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 2(5), 21-30.
- Sulistiono, H. (2020). Sistem Akademik Digital Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Paket B Quran Daarus Sunnah Cibinong. *Jmm (Jurnal Masyarakat Mandiri)*, 4(4), 606-614.
- Susanti, M. (2016). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Smk Pasar Minggu Jakarta. *Jurnal Informatika*, 3(1).