

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Tampilan Aplikasi Kine Master..... | 28 |
| Gambar 2.2 Tampilan Audio | 29 |
| Gambar 2.3 Jenis Font | 30 |
| Gambar 2.4 Warisan Budaya Tradisional..... | 34 |
| Gambar 2.5 Kerangka Berpikir Pengembangan Video | 50 |
| Gambar 3.1 Bagan Rancangan Pengembangan Video Pembelajaran di Kelas V Sekolah Dasar | 53 |
| Gambar 3.2 Bagan Target, Subjek dan Kegiatan Tahap Pendefinisian (<i>Definen</i>) | 55 |
| Gambar 3.3 Bagan Tahap Perancangan Pengembangan Video Pembelajaran di Kelas V Sekolah Dasar | 56 |
| Gambar 3.4 Bagan Tahap Pengembanagan (Validasi, Praktikalitas, dan Evaluasi) | 58 |

THE
Character Building
UNIVERSITY