

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.Identifikasi Masalah.....	5
1.3.Batasan Masalah.....	5
1.4.Rumusan Masalah	5
1.5.Tujuan Penelitian	6
1.6.Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1.Kerangka Konseptual	8
2.1.1. Pengembangan dan penelitian	8
2.1.2. Media Pembelajaran.....	10
2.1.3. <i>Power Point (PPT)</i>	13
2.1.4. <i>Augmented Reality</i>	15
2.2.Penelitian yang Relevan.....	17

2.3.Kerangka Berfikir.....	20
----------------------------	----

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1.Metode Penelitian.....	23
3.2.Prosedur Penelitian dan Pengembangan	23
3.3.Populasi dan Sampel	29
3.4.Tempat dan Waktu Penelitian	29
3.5.Teknik Pengumpulan Data.....	30
3.6.Instrumen Penelitian	30
3.7.Teknik Analisis Data.....	32

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Penelitian	34
4.2. Pembahasan.....	55

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	61
5.2 Saran.....	62

DAFTAR PUSTAKA.....	63
----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN