

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdar. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Padu Musik Terhadap Antusiasme Siswa dalam Pembelajaran Ilmu Sosial*. Jurnal Dinamika Penelitian. 287-302.
- Anggraeny, B. P. D., Buchori, A., & Aini, A. N. 2021. *Pengembangan Worksheet Matematika SMA Berbantu Augmented Reality Dengan Model Problem Solving*. Imajiner: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika, 3(5), 375-380.
- Assemblr. 2018. *Assemblr-Visualize Ideas in 3D and AR*. Bandung: Google Play.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Burdianto, Ahmad. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Dasar Elektronika Di Smk Hamong Putera 2 Pakem*. Skripsi. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Mekatronika
- Hassan, dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Grup.
- Indra Borman, R., & Ansori. (2017). *Implementasi AR Pada Aplikasi Android Pegenalan Gedung Pemerintahan Kota Bandar Lampung*. Jurnal TEKNOINFO, 11(1), 10.
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa*. Jurnal misykat, 3(1).

- Misbahudin, D. Rochman, C. Nasrudin, D. Solihati, 1. 2018. *Penggunaan Powerpoint Sebagai Media Pembelajaran: Efektifkah?.* Jurnal Wahana Pendidikan Fisika, Vol. 3 (1), 43-48.
- Mustaqim, I. (2016). *Pemanfaatan Augmented Reality sebagai media pembelajaran.* Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan, 13(2), 174-183.
- Rahmawati, F. D., Sutiyah, S., & Abidin, N. F. 2022. *Implementasi Pembelajaran Sejarah dalam Kurikulum Merdeka Kelas X di SMA PenggeraK Surakarta.* Jurnal CANDI, 22(1), 80-94.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2022. *Metodologi penelitian pendidikan.* Jakarta: Kencana.
- Selfia. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Dasar Desain Grafis Berbasis Augmented Reality Bagi Siswa Smk Kelas X.* Jurnal Visi Ilmu Pendidikan. 14(2).
- Sidig, Ricu.dkk. 2022. *Tutorial Membuat Video Animasi Pembelajaran Sejarah Dengan Microsoft Powerpoint.* Medan :CV.AA.RIZKY.
- Sugiono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung: Alfabeta.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan.* UNY Press.
- Suryani, Nunuk Setiawan, Achmad., & Putria, Aditin 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya.* Bandung :PT Remaja Rosdakarya.