

DAFTAR ISI

Abstrak.....	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel.....	vi
Daftar Gambar	vii
Daftar Lampiran	viii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	9
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Kerangka Teori.....	11
2.1.2 Pengertian Pembelajaran.....	14
2.1.3 Media Pembelajaran <i>Story Maps Digital</i>	21
2.1.4 Materi Seputar Proklamasi Kemerdekaan Indonesia.....	23
2.1.5 Penelitian Relevan	24
2.1.6 Kerangka Berpikir.....	26
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	29
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	29
3.3 Metode Penelitian Pengembangan	29
3.4 Variabel Objek dan Subjek Penelitian	29
3.5 Teknik Pengumpulan Data	34
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	36
3.7 Teknik Analisis Data.....	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Hasil Penelitian	43
4.1.1 Mengembangkan Hasil Produk	43
4.1.2 Keefektifan Media Pembelajaran Video 3D berbasis AI	69
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	74
BAB V KESIMPULAN & SARAN	80
1.1 Kesimpulan	80
1.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	82