

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, L., & Wahyuni, S. 2013. *Pereencanaan Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Ahmad, M. A., Ibrahim, A., Alang, A. H., & Baharuddin. 2018. *Metodologi Penelitian*. Makassar: Gunadarma Ilmu.
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Asnamurozak, M. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Desain Publikasi*. Surakarta: Skripsi.
- Daryanto. 2013. *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Penerbit Gava Media.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran (Peranannya Sangat penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran)*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Fahrurrozi, M., & Mohzana, H. 2020. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran*. Nusa Tenggara Barat, Lombok Timur: Universitas Hamzanwadi Press.
- Hasan, H. 2012. *Pendidikan Sejarah Indonesia : Isu dalam Ide dan Pembelajaran*. Bandung: Rizkqi Press.
- Hutabarat, H. H. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Kristanto, A. 2016. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Kuntowijoyo. 2013. *Pengantar Ilmu Sejarah*. Yogyakarta: Tiara Wacana.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat)*. Jakarta: KENCANA.
- Melviana, Oktaviani, A. A., & Fadilah, H. (Vol 6, No 1 2023). Pemanfaatan Video Pembelajaran Berbasis Canva dalam Pengenalan Politik Islam Pada Siswa Kelas V SD. *Journal on Education*, 742-749.
- Noor, M. 2021. *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. Jakarta: PT Multi Kreasi Satu Delapan.
- Permana, Y., Mumtaazy, A. D., & Rohendi. (Vol 1, No 1 2021). Tantangan Pendidikan Indonesia dalam Mengoptimalkan Sumber Daya Manusia di Abad-21. *Conference Series Journal*, 1-5.
- Perundang-undangan, P. (n.d.). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 16 Tahun 2007 tentang Standar Kualifikasi Akademik dan*

Kompetensi Guru. Jakarta Pusat: Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan.

Rokhman, N., & Hendryanto, N. 2022. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Animasi 3D Berbasis Android Untuk Mendukung Pembelajaran Jarak Jauh Program Studi D4 Animasi Udinus Semarang. *Jurnal Sistem Cerdas Terapan*, Vol 7 No 2, 172-182.

Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : KENCANA.

Sanjaya, W. H. 2017. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran Edisi Pertama*. Jakarta: Kencana.

Seknun, M. Y. 2012. Kedudukan Guru Sebagai Pendidik. *Jurnal Lentera Pendidikan Vol 15 No 1* , 120-131.

Setyosari, H. P. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: PT kharisma Putra Utama.

Soenyoto, P. 2017. *Animasi 2D*. Jakarta: Penerbit PT Elex Media Komputindo.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung : Penerbit Alfabeta.

Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran* . Yogyakarta: Pedagogia.

Suryadi, A. 2020. *Tekhnologi dan Media Pembelajaran Jiid 1*. Sukabumi: CV Jejak, anggota IKAPI.

Suryani, Achmad, & P. A. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Suryani, Nunuk, dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Jakarta: PT Remaja Rosdakarya.

Susilana, R., & Riyana, C. 2018. *Media Pembelajaran* . Bandung: CV Wahana Prima.

Undang-undang (UU) Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Tujuan Pendidikan Nasional, 2003 <https://static.buku.kemdikbud.go.id/content/undang-undang/UU%20No%2020%20Tahun%202003%20tentang%20Sistem%20Pendidikan%20Nasional.pdf>

Yudianto, A. 2017. Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran . *Seminar Nasional Pendidikan*, 234-237.