

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR DIAGRAM	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.6.2 Manfaat Praktis.....	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Pengembangan	9
2.1.1 Hakikat Penelitian Pengembangan	9
2.2 Media Pembelajaran.....	11
2.3 Multimedia Interaktif	19
2.4 Aplikasi Canva	26
2.5 Pembelajaran IPAS	30
2.6 Gaya	32

2.7	Penelitian Yang Relevan	36
2.8	Kerangka Berpikir	37

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	39
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	39
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	39
3.4	Produser Penelitian dan Pengembangan	40
3.5	Teknik Pengumpulan Data	49
3.6	Instrumen Penelitian.....	50
3.7	Teknik Analisis Data.....	55

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	64
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analisis</i>)	64
4.1.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	69
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	71
4.1.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	80
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	91
4.2	Pembahasan	95
4.2.1	Kevalidan Multimedia Interaktif.....	95
4.2.2	Kepraktisan Multimedia Interaktif	97
4.2.3	Keefektifan Multimedia Interaktif	98

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan	100
5.2	Saran	101

DAFTAR PUSTAKA	103
-----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	107
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	228
----------------------------	------------