

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil analisis dan pembahasan pengembangan multimedia interaktif menggunakan Canva untuk pembelajaran IPAS tentang Pengaruh Gaya Terhadap Benda di kelas IV SDN 19 Rantau Utara, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil evaluasi keabsahan multimedia interaktif menggunakan Canva oleh ahli materi dan ahli media menunjukkan penilaian yang sangat positif. Menurut ahli materi, multimedia interaktif tersebut meraih skor 86,6%, yang tergolong dalam kategori "Sangat Valid". Sedangkan menurut ahli media, multimedia interaktif tersebut meraih skor 97%, juga dengan kriteria "Sangat Valid". Dengan demikian, berdasarkan penilaian tersebut, rata-rata skor multimedia interaktif yang dibuat adalah 91,8%, dengan kategori "Sangat Valid". Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa media tersebut pantas digunakan oleh siswa.
2. Pada uji kepraktisan diperoleh dari tanggapan melalui kuesioner oleh ahli praktisi pendidikan. Berdasarkan penilaian akhir multimedia Interaktif menggunakan *Canva* oleh praktisi pendidikan memperoleh skor 95% yang termasuk pada kriteria "Sangat Praktis". Berdasarkan skor akhir tersebut, multimedia Interaktif menggunakan *Canva* yang dikembangkan media praktis digunakan kepada siswa.
3. Pada uji keefektifan dilakukan melalui Hasil penilaian belajar siswa menggunakan multimedia Interaktif diuji melalui *pre-test* dan *post-test*. Pada

tahap pre-test, dimana multimedia Interaktif belum digunakan, rata-rata nilai siswa adalah 54,83%, masuk dalam kategori "Cukup Efektif". Namun, setelah menggunakan multimedia Interaktif menggunakan Canva, nilai siswa meningkat pada tahap post-test menjadi 90% yang termasuk ke dalam capaian "Sangat Efektif". Berdasarkan keefektifan penggunaan multimedia Interaktif menggunakan Canva yang menggunakan *N-Gain* mendapatkan kriteria "Efektif" dengan persentase 80%. Ini menunjukkan bahwa multimedia Interaktif dengan Canva telah berhasil meningkatkan pencapaian belajar siswa dan menarik minat peserta didik dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian, peneliti memiliki beberapa saran yang dapat diajukan:

1. Bagi Guru

Diharapkan dengan adanya media pembelajaran multimedia Interaktif menggunakan Canva dapat dimanfaatkan dan membantu serta memudahkan guru dalam proses pembelajaran menjadi lebih lancar dan memfasilitasi penyampaian materi pelajaran.

2. Bagi Peserta Didik

Diharapkan dengan adanya multimedia Interaktif menggunakan Canva dapat meningkatkan pencapaian akademis siswa dan menginspirasi motivasi belajar peserta didik.

3. Bagi Sekolah

Diharapkan dengan adanya multimedia Interaktif menggunakan *Canva* dapat mendukung dan memfasilitasi guru agar antusias terhadap pengembangan dan penggunaan multimedia Interaktif dalam proses pembelajaran.

4. Bagi Peneliti Lainnya

Pengembangan multimedia Interaktif menggunakan *Canva* diharapkan dapat menjadi referensi sehingga peneliti berikutnya bisa menggagas media pembelajaran interaktif yang lebih menarik dan inovatif.

