

DAFTAR PUSTAKA

- Amali, K., Kurniawati, Y., & Zulhiddah, Z. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Journal of Natural Science Integration*. 191-202.
- Arikunto. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Asminar Siregar, Masganti Sitorus, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 286-2
- Dewi Kusuma Ningrum. (2022). *Pengembangan LKPD berbasis Problem Based Learning Berbantuan Canva Pada Tema 8 Subtema 1 Lingkungan Tempat Tinggalku Di Kelas IV-C SDN 101765 Bandar Setia*. (Skripsi). Medan: Universitas Negeri Medan.
- Fitria, V. A., Habibi, A. R., Hakim, L., & Islamiyah, M. (2021). Pemanfaatan Canva untuk Mendukung Media Pembelajaran Online Siswa Siswi SMK Mahardika Karang plosa Malang di Masa Pandemi. *Mujtama. Jurnal Pengabdian Masyarakat*. 75-82
- Gaol, T. L. (2021). Analisis Penggunaan Ejaan (Penulisan Kata) Di Internet. *Prosiding Seminar Nasional Linguistik dan Sastra (SEMANTIKS) 2021*, 88-95.
- Hamlan, K., & Karim, A. (2018). Analisis Kesalahan Penulisan Kata Pada Karangan Deskripsi Siswa Kelas Viii Smp Negeri 1 Banawa Kabupaten Donggala Sulawesi Tengah. *Jurnal Bahasa Dan Sastra*. 3-10.
- Harahap. (2020). Model Pembelajaran Problem Based Learning. (online) https://www.academia.edu/42794792/Model_Pembelajaran_Problem_Based_Learning diakses 10 Oktober 2023.
- Irkhamni, I., Izza, A. Z., Salsabila, W. T., & Hidayah, N. (2021). Pemanfaatan Canva Sebagai E- Modul Pembelajaran Matematika Terhadap Minat Belajar Peserta Didik. *Konferensi Ilmiah Pendidikan Universitas Pekalongan 2021*. 127-134.
- Moeliono, Anton M., dkk. (2017). *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia, Ed. Ke-4*. Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.

- Monoarfa, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru . *Seminar Nasional Hasil Pengabdian 2021*, 1085-1092.
- Nismaya. (2020). Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Melalui Model Pembelajaran Problem Based Learning. Universitas Lambung Mangkurat: Banjarmasin. Diakses dari: <https://edarxiv.org/a4wzv/>
- Pawestri & Zulfiati. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Untuk Mengakomodasi Keberagaman Siswa Pada Pembelajaran Tematik Kelas II di SD Muhammadiyah Danunegaran. *Jurnal pendidikan Ke-SD-an*. 903-913.
- Pelangi. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo UNPAM*, 79-96.
- Pertiwi & Fitrihidajati. (2019). Pengembangan Kegiatan Peserta Didik (LKPD) Berbasis *Guided Discovery* Materi Ekosistem untuk Melatihkan Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas X SMA. *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (BioEdu)*. 8-19.
- Prastowo, A. (2019). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva
- Purba, Y. A., & Harahap, A. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Matematika Di SMPN 1 NA IX-X Aek Kota Batu. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*. 1325–1334.
- Rahmaningsih, P. (2016). Mengajarkan Ejaan Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Guru "COPE"*. 1-7.
- Riduwan & Sunarto, H. (2014). *Pengantar Statistika: Untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Sari, P. M., Herlina, K., & Abdurrahman. (2021). Preliminary Research: Developing Physics Electronic Student Worksheet Based on ExPRession model with the STEM Approach. *Young Scholar Symposium on Science Education and Environment (YSSSEE) 2020*. 1-9.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, et al. (2020). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosadakarya

- Tanjung. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *VoteTEKNIKA: Jurnal Vocational Teknik Elektronika*. 12-19.
- Tim Pengembang Pedoman Bahasa Indonesia. (2016). *Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia*. Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Triningsih, Diah Erna. (2021). Penerapan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran BerbasisProyek. *Paper Knowledge Toward a Media History of Documents*. 15-17.
- Vinka Riantini Rukman, Asep Samsudin. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Modul Berbasis Pendekatan Kontekstual Berbantuan Aplikasi Canva Materi Pecahan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III Sekolah Dasar *Jurnal Profesi Pendidikan (JPP)*. 133-141.
- Widodo, S. (2017). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (LKPD) Berbasis Pendekatan Saintifik Untuk Meningkatkan Keterampilan Penyelesaian Masalah Lingkungan Sekitar Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*. 189-204.